



Proiettore digitale

Manuale utente

Serie per intrattenimento domestico | TH575C/TH575i

V 1.00

Garanzia e informazioni sul copyright

Garanzia limitata

BenQ garantisce questo prodotto contro qualsiasi difetto nei materiali e nella lavorazione, in condizioni normali di utilizzo e di conservazione.

Ad ogni richiesta di applicazione della garanzia, sarà necessario allegare una prova della data di acquisto. Nel caso questo prodotto si riveli difettoso entro il periodo coperto da garanzia, l'unico obbligo di BenQ e il rimedio esclusivo per l'utente sarà la sostituzione delle eventuali parti difettose (manodopera inclusa). Per ottenere assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

Importante: la garanzia di cui sopra sarà invalida in caso di utilizzo del prodotto diversamente da quanto indicato nelle istruzioni di BenQ, in particolar modo l'umidità ambientale deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0°C e 35°C, l'altitudine deve essere inferiore a 4920 piedi ed è necessario evitare l'uso del proiettore in un ambiente polveroso. Oltre ai diritti legali specifici stabiliti dalla presente garanzia, l'utente può godere di altri diritti concessi dalla giurisdizione di appartenenza.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2026 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. È severamente vietato riprodurre, trasmettere, trascrivere, memorizzare in un sistema di recupero o tradurre in qualsiasi lingua o linguaggio parti della presente pubblicazione, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta da parte di BenQ Corporation.

Limitazione di responsabilità

BenQ Corporation non si assume alcuna responsabilità, esplicita o implicita, in merito al contenuto della presente pubblicazione e nega qualsiasi garanzia di commerciabilità o di utilizzo per scopi specifici. BenQ Corporation si riserva inoltre il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta modifiche alle informazioni ivi contenute senza l'obbligo di notificare ad alcuno tali operazioni.

*DLP, Digital Micromirror Device e DMD sono marchi di Texas Instruments. Altri marchi sono copyright delle rispettive società e organizzazioni.

I termini HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.

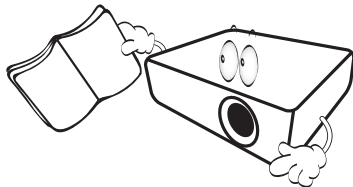
Sommario

Garanzia e informazioni sul copyright	2
Importanti istruzioni sulla sicurezza	4
Introduzione	7
Contenuto della confezione	7
Installazione del dongle StreamX1 (specifico per la regione)	8
Vista dall'esterno del proiettore	9
Terminali	10
Comandi e funzioni	11
Collocazione del proiettore	14
Scelta della posizione	14
Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine proiettata	15
Installazione del proiettore	16
Regolazione dell'immagine proiettata	17
Collegamento	18
Operazione	20
Avvio del proiettore	20
Configurazione del dongle StreamX1 (specifico per la regione)	21
Uso dei menu	23
Protezione del proiettore	24
Commutazione del segnale di ingresso	26
Spegnimento del proiettore	26
Spegnimento diretto	27
Funzionamento dei menu	28
Sistema Menu	28
Menu Di base	32
Menu Avanzate	34
Manutenzione	41
Manutenzione del proiettore	41
Informazioni sulla lampada	42
Risoluzione dei problemi	45
Specifiche tecniche	46
Specifiche del proiettore	46
Dimensioni	47
Tabella dei tempi	48
Comando RS232	50

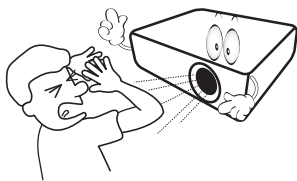
Importanti istruzioni sulla sicurezza

Il proiettore è stato progettato e sottoposto a test per soddisfare i più recenti standard di sicurezza previsti per le apparecchiature informatiche. Tuttavia, per un utilizzo sicuro del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate nel presente manuale e indicate sul prodotto stesso.

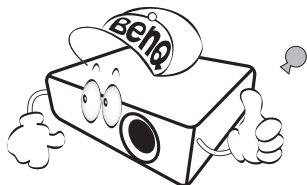
1. **Leggere il presente manuale prima di utilizzare il proiettore.** Conservarlo per poterlo consultare in seguito.



2. **Durante l'uso, non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore.** L'intenso raggio luminoso potrebbe provocare danni alla vista.

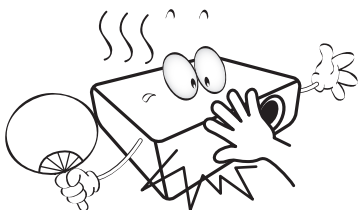


3. **Per la manutenzione rivolgersi a personale tecnico qualificato.**

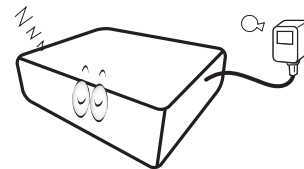


4. **Aprire sempre l'otturatore dell'obiettivo (se presente) o rimuovere il coperchio dell'obiettivo (se presente) quando la lampada del proiettore è accesa.**

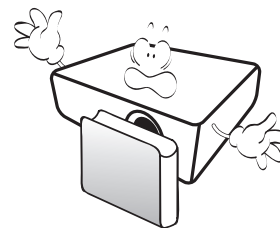
5. Durante il funzionamento dell'apparecchio, la lampada raggiunge temperature elevate. Lasciare raffreddare il proiettore per circa 45 minuti prima di rimuovere il complesso lampada per la sostituzione.



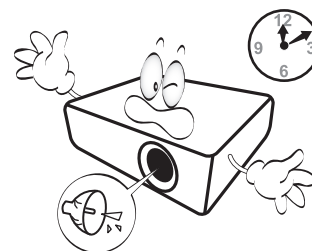
6. In alcuni Paesi, la tensione di linea NON è stabile. Questo proiettore è stato progettato per funzionare conformemente agli standard di sicurezza a una tensione compresa tra 100 e 240 VCA; tuttavia, potrebbero verificarsi guasti in caso di interruzioni o variazioni di tensione di ± 10 volt. **Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore tramite uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione o un gruppo di continuità (UPS).**



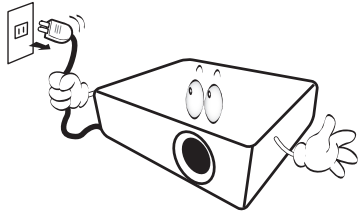
7. Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti durante il funzionamento del proiettore per evitare il rischio che gli oggetti si surriscaldino, si deformino o che si sviluppino incendi. Per spegnere temporaneamente la lampada, usare la funzione vuoto.



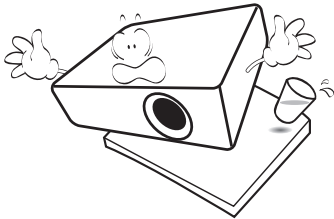
8. Non utilizzare le lampade oltre il periodo di durata nominale. Un utilizzo eccessivo della lampada oltre il periodo nominale potrebbe causare, in rari casi, il danneggiamento della stessa.



9. Non sostituire il complesso lampada o qualsiasi altro componente elettronico quando il proiettore è collegato alla presa di alimentazione.

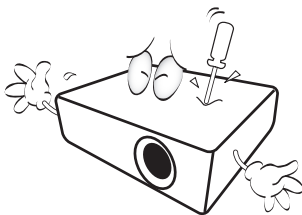


10. Non collocare il prodotto su tavoli, sostegni o carrelli non stabili. Il prodotto potrebbe cadere e riportare seri danni.



11. Non tentare di smontare il proiettore. L'alta tensione presente all'interno del dispositivo potrebbe essere letale in caso si venisse a contatto con parti scoperte. L'unica parte riparabile dall'utente è la lampada, dotata di un coperchio estraibile.

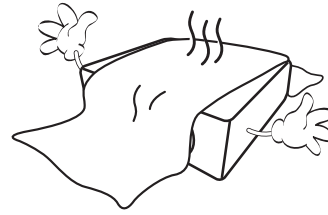
Non smontare né estrarre in nessun caso altri coperchi. Per la manutenzione rivolgersi unicamente a personale tecnico qualificato.



12. Non ostruire le aperture di ventilazione.

- Non collocare il proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.
- Non coprire il proiettore con un panno o altri oggetti.

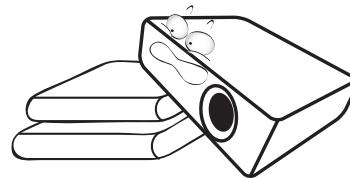
- Non collocare materiali infiammabili vicino al proiettore.



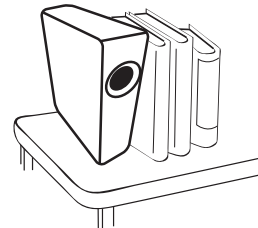
Se le aperture di ventilazione sono ostruite, il surriscaldamento del proiettore può provocare un incendio.

13. Durante il funzionamento, collocare il proiettore su una superficie piana orizzontale.

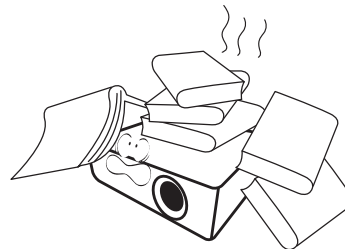
- Non posizionare l'unità con il lato sinistro inclinato di oltre 10 gradi rispetto a quello destro o il lato anteriore inclinato di oltre 15 gradi rispetto a quello posteriore. L'utilizzo del proiettore su un piano non completamente orizzontale potrebbe causare il malfunzionamento della lampada, nonché danneggiarla.



14. Non collocare l'unità in posizione verticale. Così facendo si può causare la caduta dell'apparecchio, che provocherebbe lesioni all'operatore o danni all'apparecchio stesso.

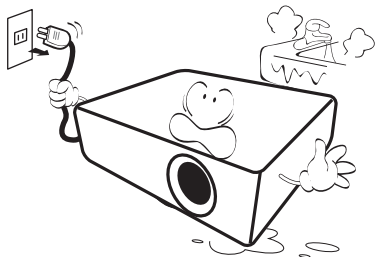


15. Non calpestare il proiettore, né collocare oggetti sopra di esso. Oltre ai danni fisici al proiettore, potrebbero infatti verificarsi incidenti, con pericolo di lesioni.

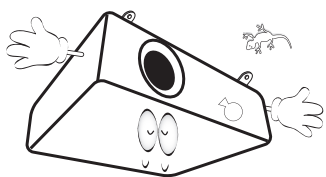


16. Quando il proiettore è in funzione, dalla griglia di ventilazione possono fuoriuscire odore e aria calda. Questo è un fenomeno normale e non un difetto del prodotto.

17. Non collocare liquidi accanto o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di sostanze liquide possono danneggiare il proiettore. In tal caso, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di alimentazione e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore.



18. Questo prodotto è in grado di riprodurre immagini invertite per le installazioni a soffitto/parete.



19. Questo apparato deve essere collegato a terra.

Gruppo rischio 2

1. In relazione alla classificazione della sicurezza fotobiologica delle sorgenti di illuminazione e dei sistemi sorgente di illuminazione, il prodotto appartiene al Gruppo rischio 2, IEC 62471-5:2015.
2. Il prodotto potrebbe emettere radiazioni ottiche pericolose.
3. Non fissare la sorgente di illuminazione durante il funzionamento. Potrebbe arrecare problemi agli occhi.
4. Come per qualsiasi altra sorgente luminosa, non fissare in modo diretto il fascio di luce.

RG2

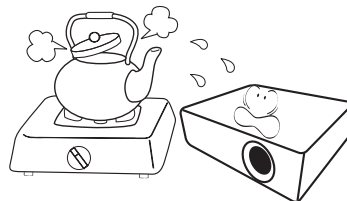


! Per evitare di danneggiare i chip DLP, non puntare il raggio laser a potenza elevata verso l'obiettivo di proiezione.

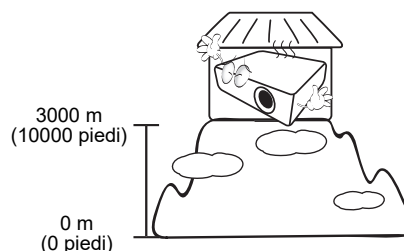
! Hg – La lampada contiene mercurio. Maneggiare secondo quanto previsto dalle leggi locali sullo smaltimento. Vedere www.lamprecycle.org.

20. Non collocare il proiettore in ambienti con le seguenti caratteristiche.

- Spazi poco ventilati o chiusi. Posizionare il proiettore a una distanza di almeno 50 cm dalle pareti e lasciare uno spazio sufficiente per assicurare un'adeguata ventilazione intorno all'unità.
- Ambienti con temperature eccessivamente elevate, ad esempio l'interno di un'automobile con i finestrini chiusi.
- Ambienti eccessivamente umidi, polverosi o fumosi che possono contaminare i componenti ottici, riducendo la vita utile del proiettore e oscurandone lo schermo.



- Luoghi posti nelle vicinanze di allarmi antincendio.
- Ambienti con temperature superiori a 40°C / 104°F.
- Luoghi la cui altitudine superiore i 3000 m (10000 piedi).

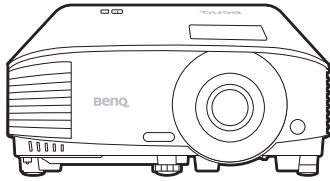


Introduzione

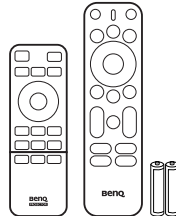
Contenuto della confezione

Disimballare con cura e verificare la presenza di tutti gli articoli elencati di seguito. Qualora uno o più articoli risultino mancanti, rivolgersi al rivenditore.

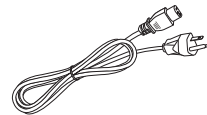
Accessori standard



Proiettore



Telecomando con batterie
(varia in base alla regione)



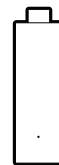
Cavo di alimentazione



Guida rapida



Garanzia*



Dongle StreamX1
(varia in base alla regione)



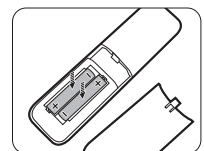
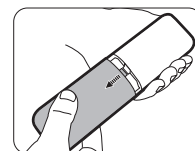
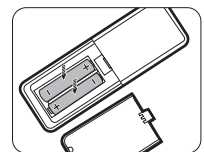
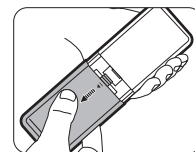
- Gli accessori vengono forniti in base al paese in cui il proiettore viene utilizzato e possono differire da quelli illustrati.
- *La garanzia limitata viene fornita solo in paesi specifici. Rivolgersi al rivenditore per ottenere informazioni dettagliate.

Accessori opzionali

1. Montaggio a soffitto (CM00G3)

Sostituzione delle batterie del telecomando

1. Premere e aprire il coperchio della batteria, come illustrato (varia in base alla regione).
2. Rimuovere le vecchie batterie (se presenti) e inserire due batterie AAA. Assicurarsi che le estremità positivo e negativo siano posizionate correttamente, come illustrato.
3. Riposizionare il coperchio della batteria fino a bloccarlo in posizione.



- Evitare di lasciare il telecomando e le batterie in ambienti troppo umidi o caldi come cucina, bagno, sauna, solarium o auto.
- Utilizzare solo batterie del tipo consigliato dal produttore o di tipo equivalente.
- Per lo smaltimento delle batterie esaurite, attenersi alle disposizioni del produttore e alle normative locali in materia ambientale.
- Non gettare mai le batterie nel fuoco. Poiché potrebbero verificarsi delle esplosioni.
- Se le batterie sono esaurite o si prevede di non utilizzare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, rimuovere le batterie onde evitare danni causati da un'eventuale fuoriuscita del liquido.

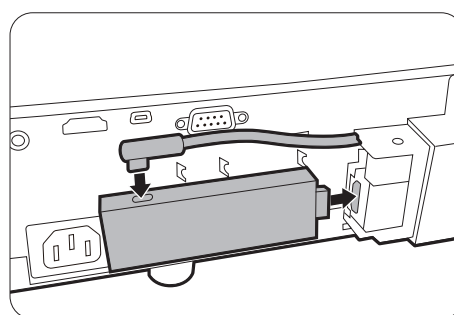
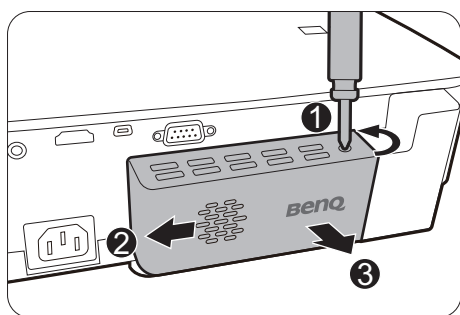
Installazione del dongle StreamX1 (specifico per la regione)

Per installare un dongle, consultare le istruzioni di seguito. Completata l'installazione, è possibile guardare diversi programmi di intrattenimento tramite il proiettore.

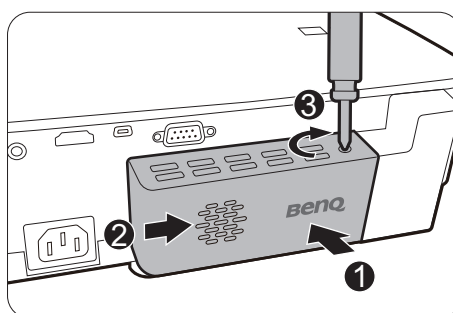
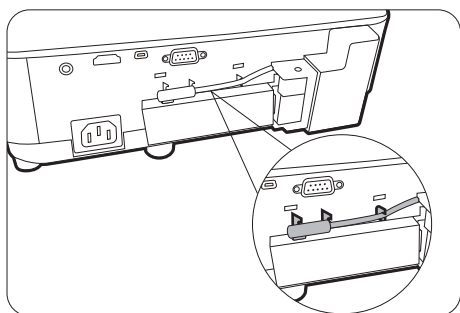



- Richiesto per i prodotti forniti di dongle StreamX1.
- Il dongle di streaming in dotazione varia in base alla regione. In alcune regioni, viene fornito il dongle StreamX1, che deve essere installato e configurato prima dell'uso.

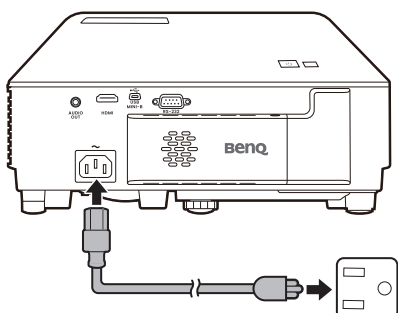
1. Assicurarsi che il proiettore sia spento e il cavo di alimentazione scollegato.
 2. Allentare la vite che fissa il coperchio
①. Fare scorrere il coperchio per rimuoverlo ②③.
 3. Collegare il cavo USB Tipo C al dongle.
 4. Collegare il dongle alla porta HDMI* sul proiettore.
- *Questa porta HDMI è solo per il collegamento del dongle StreamX1.



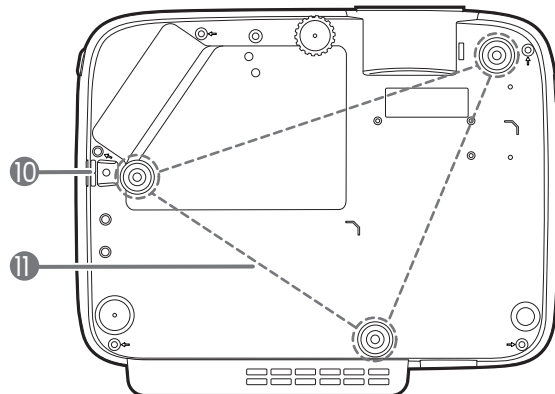
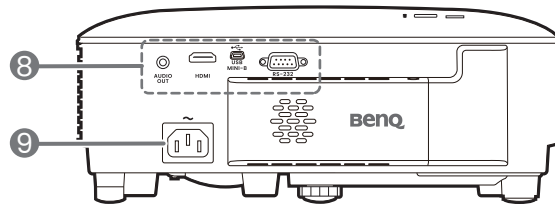
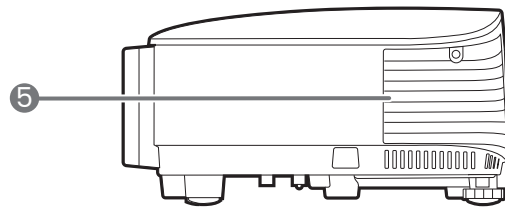
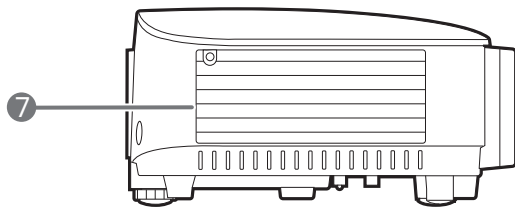
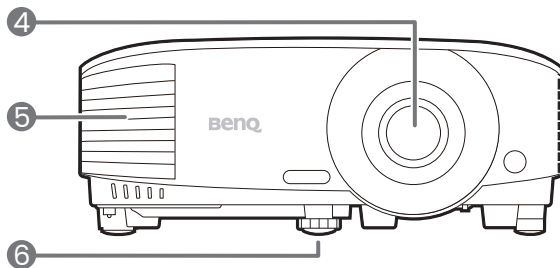
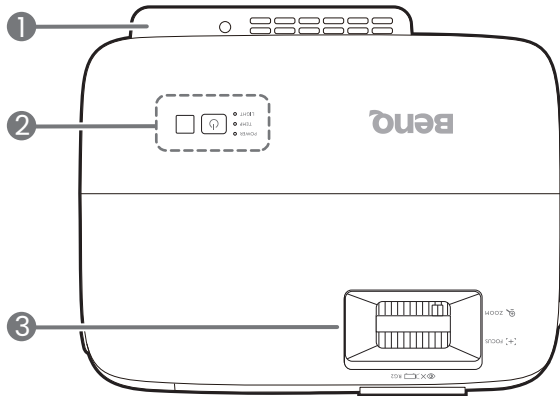
5. Posizionare il cavo USB Tipo C sopra al dongle.
6. Riposizionare il coperchio del proiettore ①②, quindi stringere la vite ③.



7. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore e accenderlo. Premere  / **SOURCE** per selezionare **Android TV**.



Vista dall'esterno del proiettore



1. Porta dongle StreamX1

Per le istruzioni su come rimuovere il coperchio, vedere [Installazione del dongle StreamX1 \(specifico per la regione\) a pagina 8.](#)

2. Pannello di controllo esterno

(Vedere [Comandi e funzioni a pagina 11.](#))

3. Anello di messa a fuoco e anello zoom

4. Obiettivo di proiezione

5. Apertura (fuoriuscita dell'aria)

6. Piedino di regolazione

7. Apertura (ingresso aria)

8. Pannello terminali

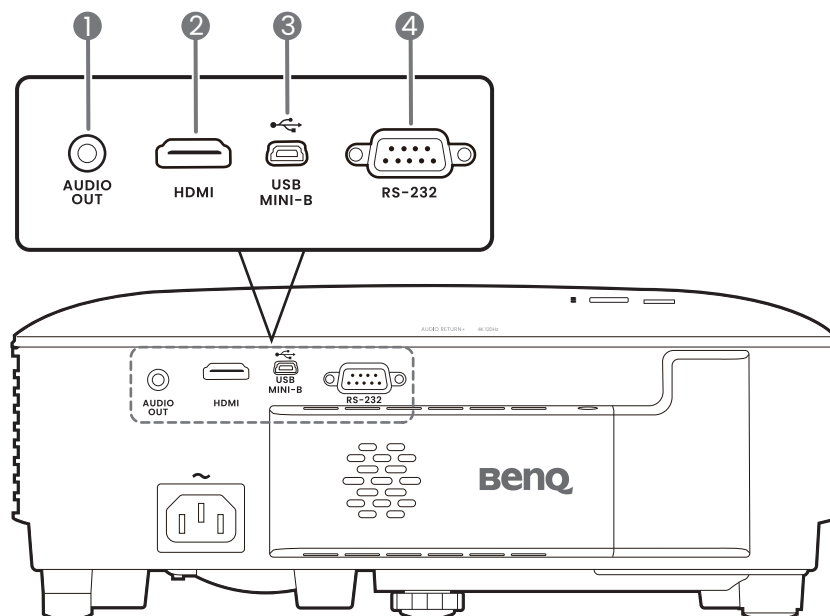
(Vedere [Terminali a pagina 10.](#))

9. Jack alimentazione CA

10. Barra di sicurezza antifurto

11. Fori per viti per il montaggio a parete


Terminali

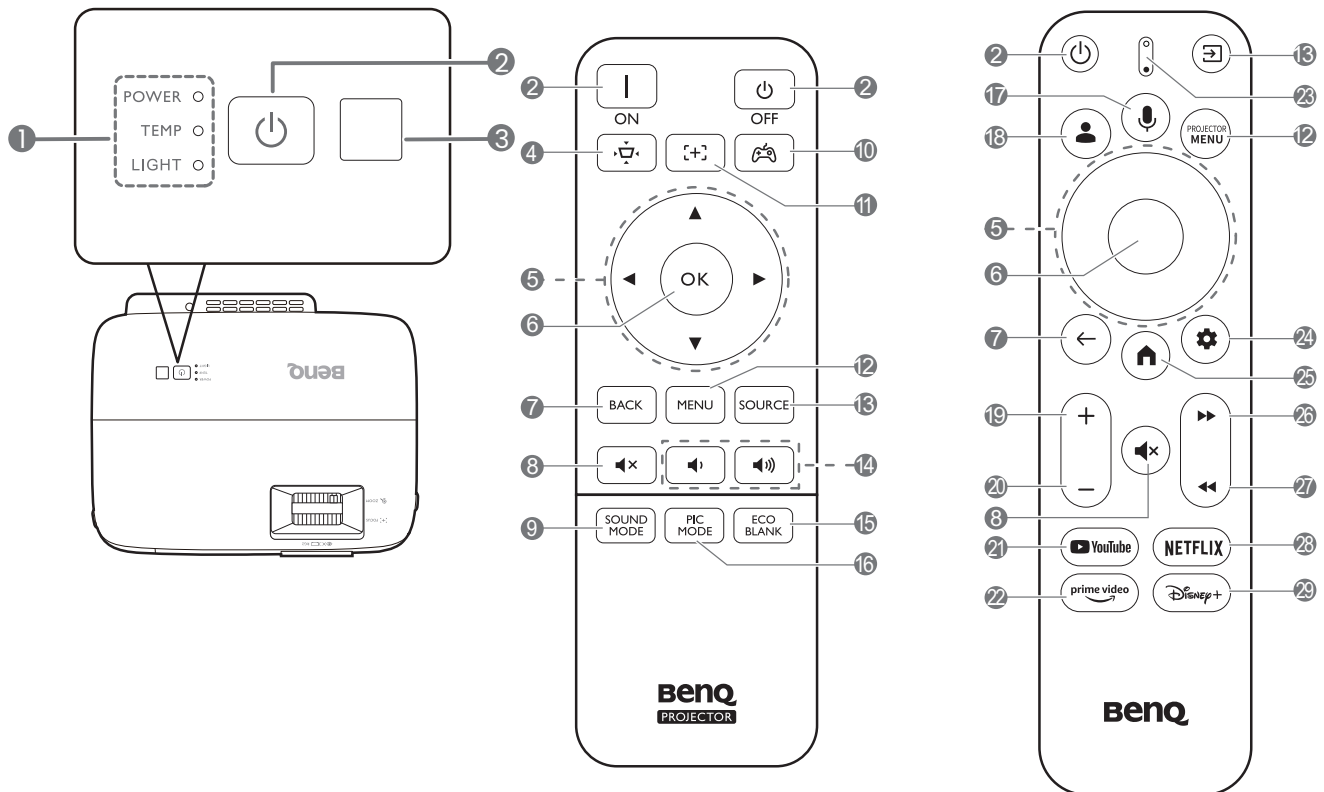


1. Jack uscita audio
2. Porta ingresso HDMI (versione 1.4)
3. Porta USB Mini-B (per aggiornamento firmware)
4. Porta di controllo RS-232

Comandi e funzioni

Proiettore e telecomando

 Tutti i dati descritti nel presente manuale sono disponibili sul telecomando o sul proiettore.



1. **POWER (Spia alimentazione)/TEMP (Spia temperatura)/LIGHT (Spia luce)**
(Vedere [Indicatori a pagina 44.](#))

2. ** ACCENSIONE**

Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.





 **ON** /  **Off**

Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.

3. Sensore telecomando IR

4. 

Consente di visualizzare il menu trapezio. Per ulteriori informazioni, consultare [Correzione della distorsione trapezoidale a pagina 17.](#)

5. Tasti freccia (, , , )

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivo, i tasti freccia vengono utilizzati come tasti di direzione per selezionare le voci di menu ed effettuare le modifiche desiderate.

6. **OK**

Consente di confermare la voce del menu OSD (On-Screen Display) selezionata.

7. **BACK** / 

Consente di tornare al precedente menu OSD, di uscire e di salvare le impostazioni.


8.  / 

Consente di attivare o disattivare l'audio del proiettore.


9. SOUND MODE

Consente di visualizzare il menu modalità audio.

*Disponibile solo sui proiettori compatibili.

10. 

Consente di selezionare una modalità immagine e audio predefinita per i giochi (**Luminoso/Scuro**).

11. 

Questa funzione non è disponibile su questo modello.

12. **MENU** / 

Consente di attivare o disattivare il menu OSD (On-screen display).

13. **SOURCE** / 

Consente di visualizzare la barra per la selezione della sorgente.

14.  /  o + / -

Consentono di ridurre o aumentare il volume del proiettore.

15. **ECO BLANK**


Consente di nascondere l'immagine visualizzata sullo schermo.




Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti durante il funzionamento del proiettore per evitare il rischio che gli oggetti si surriscaldino e si deformino o che si sviluppino incendi.

16. **PIC MODE**

Consente di visualizzare il menu modalità immagine.


17. 

Tenere premuto per attivare l'assistente vocale o la ricerca vocale. Tenere premuto il tasto e parlare nel microfono nella parte superiore del telecomando durante l'uso dell'assistente vocale.


18. 

In Android TV, apre il profilo utente.

In altre sorgenti, passa la sorgente ad Android TV e apre il profilo utente.

19. 


Aumenta il volume del proiettore.

20. 


Riduce il volume del proiettore.

21. 


Apri l'applicazione YouTube.

22. 

Apri l'applicazione Prime Video.


23. 

Indicatore LED e microfono.


24. 

In Android TV, apre il menu Impostazioni di Android o il menu impostazioni dell'applicazione corrente.

Se l'OSD del proiettore è attivo, premere per chiudere l'OSD.


25. 

Apri la schermata home di Android TV.

26. 

In Android TV, fa avanzare i file multimediali.

Se l'OSD del proiettore è attivo, premere per chiudere l'OSD.

27. 

In Android TV, riavvolge i file multimediali.

Se l'OSD del proiettore è attivo, premere per chiudere l'OSD.

28. 

Apri l'applicazione NETFLIX.

29. 

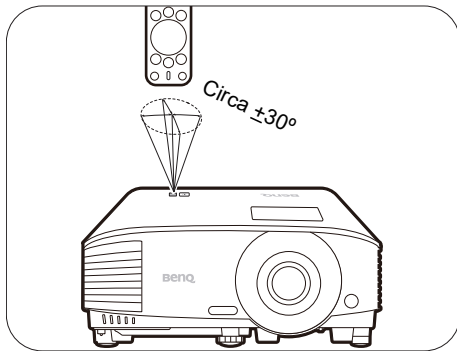
Apri l'applicazione Disney+.

Campo d'azione effettivo del telecomando

Affinché il telecomando funzioni correttamente, tenerlo con un'angolazione massima di 30 gradi rispetto al sensore IR del proiettore. La distanza tra il telecomando e il sensore non dovrebbe superare gli 8 metri (~ 26 piedi).

Accertarsi che tra il telecomando e il sensore IR sul proiettore non sia posizionato alcun oggetto che possa ostacolare i raggi infrarossi.

- Funzionamento del proiettore dalla parte anteriore



Collocazione del proiettore

Scelta della posizione

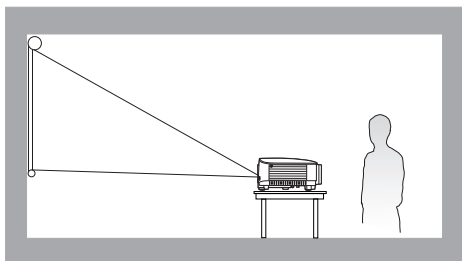
Prima di scegliere la posizione di installazione del proiettore, prendere in considerazione i seguenti fattori:

- Dimensione e posizione dello schermo
- Posizione della presa elettrica
- Posizione e distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature

È possibile installare il proiettore nei seguenti modi.

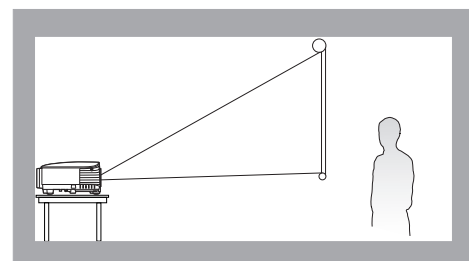
1. Frontale tavolo

Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato su un tavolo e si trova di fronte allo schermo. Questa è la posizione più semplice del proiettore e consente una rapida configurazione e una migliore portabilità.



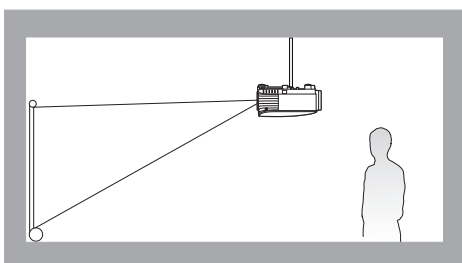
2. Poster. tavolo

Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato su un tavolo e si trova dietro lo schermo. In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione.



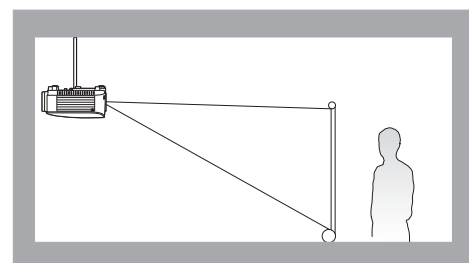
3. Frontale soffitto

Scegliere questa posizione quando il proiettore è montato capovolto e si trova di fronte allo schermo. Se si sceglie di montare il proiettore, acquistare il kit di installazione a soffitto del proiettore BenQ presso il rivenditore.



4. Poster. soffitto

Scegliere questa posizione quando il proiettore è montato capovolto e si trova dietro lo schermo. In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione e il kit di installazione a soffitto/parete del proiettore BenQ.

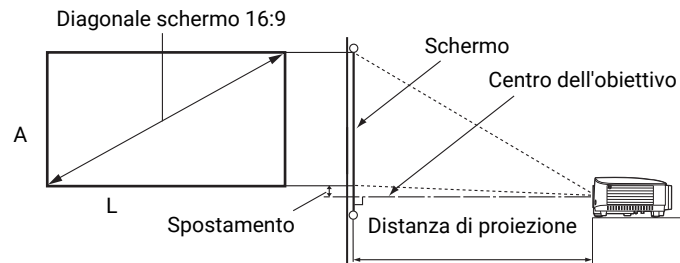


Una volta acceso il proiettore, andare su **menu Avanzate - Impostazioni > Installazione proiettore** e premere ◀/▶ per selezionare un'impostazione.

Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine proiettata

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione dello zoom (se disponibile) e il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

Dimensioni di proiezione



- Le proporzioni dello schermo sono impostate su 16:9 e l'immagine proiettata è 16:9

Dimensioni schermo		Distanza di proiezione (mm)					Spostamento (mm)
Diagonale		A (mm)	L (mm)	Distanza minima	Media	Distanza massima	
Pollici	mm			(zoom massimo)		(zoom minimo)	
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Ad esempio, se si sta utilizzando uno schermo da 120 pollici, la distanza di proiezione consigliata è 4158 mm.

Se la distanza di proiezione calcolata è pari a 5200 mm, il valore corrispondente più simile, indicato nella colonna "**Distanza di proiezione (mm)**", sarà pari a 5197 mm. Secondo i valori riportati su questa riga, è necessario utilizzare uno schermo di 150" (circa 3,8 m).



Per ottimizzare la qualità di proiezione, si consiglia di eseguire la proiezione all'interno dell'area non grigia.

Tutte le misurazioni sono approssimative e possono variare dalle dimensioni effettive.

Se si desidera installare in modo permanente il proiettore, BenQ consiglia di controllare fisicamente le dimensioni delle immagini proiettate e la distanza utilizzando il proiettore sul posto prima di procedere all'operazione, in modo da valutare le caratteristiche ottiche del dispositivo. In questo modo è possibile determinare la posizione di montaggio più adatta all'installazione.

Installazione del proiettore

Se si desidera installare il proiettore, si consiglia vivamente di utilizzare il kit di installazione BenQ adatto al proiettore scelto e verificare che sia installato correttamente e in totale sicurezza.

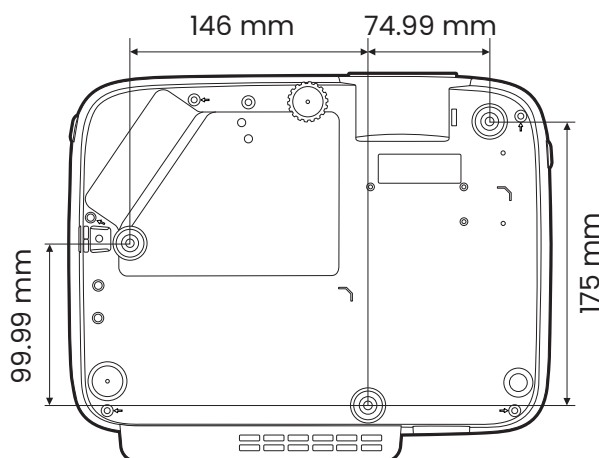
Utilizzando un kit di installazione di un'altra marca, l'apparecchio potrebbe cadere a causa di un montaggio errato mediante l'uso di viti di lunghezza e diametro non adeguati, provocando pertanto seri danni.

Prima di installare il proiettore

- Acquistare il kit di installazione del proiettore BenQ direttamente presso il rivenditore BenQ.
- BenQ consiglia inoltre di acquistare un cavo di sicurezza compatibile con il blocco Kensington e collegarlo saldamente sia allo slot del blocco Kensington sul proiettore che alla base della staffa di installazione. In questo modo, il proiettore rimane assicurato al soffitto anche nel caso il relativo attacco alla staffa di montaggio si allenti.
- Chiedere al rivenditore di procedere all'installazione. L'installazione del proiettore senza aiuto può causarne la caduta e lesioni.
- Intraprendere le procedure necessarie per evitare che il proiettore cada ad esempio durante un terremoto.
- La garanzia non copre qualsiasi danno al prodotto causato dall'installazione del proiettore con un kit di installazione non BenQ.
- Tenere in considerazione la temperatura dell'ambiente quando il proiettore viene installato a soffitto/parete. Se vengono utilizzate apparecchiature per il riscaldamento, la temperatura attorno al soffitto/parete potrebbe essere superiore a quella prevista.
- Leggere il manuale utente del kit di installazione per conoscere l'intervallo della coppia. L'uso di una coppia che supera l'intervallo consigliato può causare danni al proiettore e la caduta.
- Assicurarsi che la presa di corrente sia a un'altezza accettabile in modo da poter spegnere il proiettore con semplicità.

Diagramma di installazione per il montaggio a soffitto/parete

Vite per installazione a soffitto/parete: M4 x 8L (Unità: mm)

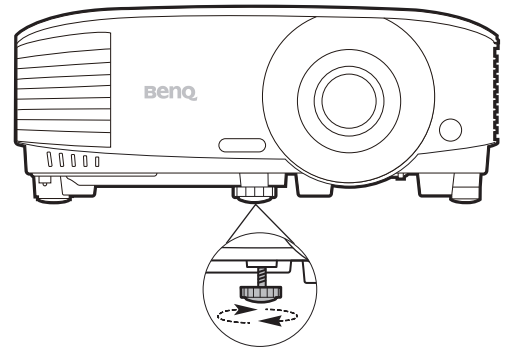


Regolazione dell'immagine proiettata

Regolazione dell'angolo di proiezione

Se il proiettore non è collocato su una superficie piana oppure lo schermo e il proiettore non sono perpendicolari l'uno all'altro, l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale. È possibile ruotare il piedino di regolazione per definire con precisione l'angolo orizzontale.

Per ritrarre il piedino, avvitare il piedino di regolazione nella direzione contraria.

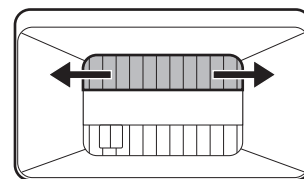
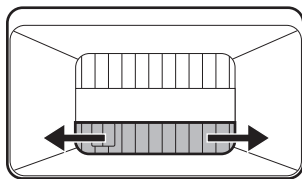


Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La luce della lampada può provocare danni alla vista.

Regolazione delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine

L'anello di zoom dell'obiettivo consente di regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.

Ruotando l'anello di messa a fuoco, è possibile rendere più nitida l'immagine.



Correzione della distorsione trapezoidale

La distorsione trapezio si verifica quando l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale a causa della proiezione angolata.

Per correggere il problema, sarà necessario procedere manualmente seguendo le procedure descritte di seguito.

1. Attenersi a una delle seguenti procedure per visualizzare la pagina di correzione trapezoidale.

- Premere **[+]** sul telecomando (solo per alcune regioni).
- Andare al **menu Avanzate - Display > Trapezio** e premere **OK**.

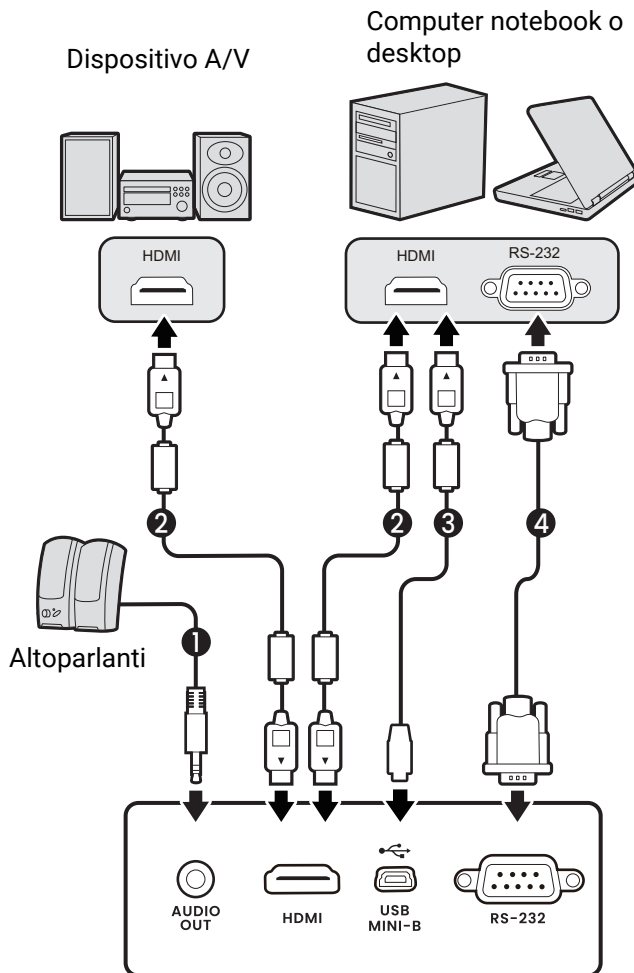


2. Viene quindi visualizzata la pagina di correzione **Trapezio**. Premere **▲** per correggere la distorsione trapezoidale nella parte superiore dell'immagine. Premere **▼** per correggere la distorsione trapezoidale nella parte inferiore dell'immagine.

Collegamento

Quando si collega qualsiasi sorgente di segnale al proiettore, effettuare le seguenti operazioni:

1. Spegnere l'apparecchiatura prima di effettuare qualsiasi collegamento.
2. Utilizzare i cavi di segnale corretti per ciascuna origine.
3. Inserire saldamente i cavi.



1	Cavo audio
2	Cavo HDMI
3	Cavo USB (solo per servizio)
4	Cavo RS-232



- Alcuni dei cavi usati nelle connessioni illustrate in precedenza potrebbero non essere forniti con il proiettore (vedere [Contenuto della confezione a pagina 7](#)). È possibile acquistare tali cavi nei negozi di elettronica.
- Le illustrazioni per il collegamento sono solo di riferimento. I jack di collegamento posteriori disponibili sul proiettore variano in relazione al modello di proiettore.
- Molti notebook non attivano le porte video esterne quando vengono collegati a un proiettore. Di solito una combinazione di tasti, ad esempio FN + tasto funzione con il simbolo del monitor, attiva o disattiva lo schermo esterno. Premere contemporaneamente questo tasto e il tasto FN. Per informazioni sulle combinazioni dei tasti del notebook, consultare la relativa documentazione.
- Se l'immagine video selezionata non viene visualizzata dopo l'accensione del proiettore pur avendo selezionato la sorgente video corretta, verificare che il dispositivo sorgente sia acceso e funzioni correttamente. Verificare inoltre che i cavi di segnale siano stati collegati correttamente.

Collegamento dell'audio

Il proiettore è dotato di altoparlanti mono incorporati progettati per fornire funzionalità audio di base, di supporto alle presentazioni di dati ad uso esclusivamente commerciale. Non sono stati progettati né possono essere utilizzati per la riproduzione di audio stereo come avviene nelle applicazioni home theater o home cinema. L'ingresso audio stereo (se disponibile) viene unito all'uscita audio mono comune mediante gli altoparlanti del proiettore.

Gli altoparlanti integrati verranno disattivati quando viene collegato il jack **AUDIO OUT**.





- Anche se è collegato un ingresso audio stereo, il proiettore può eseguire solo la riproduzione in audio mono misto.

Operazione

Avvio del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione. Accendere l'interruttore per attivare la presa di alimentazione (dove applicabile). L'indicatore di accensione sul proiettore si illumina di colore arancione una volta che viene applicata l'alimentazione.

2. Premere  o  per avviare il proiettore. Quando il proiettore viene acceso, la spia di alimentazione lampeggia e si accende in verde.

La procedura di avvio dura circa 30 secondi. Nell'ultima fase di avvio, viene proiettata una schermata di avvio.

Se necessario, ruotare l'anello di messa a fuoco per regolare la nitidezza dell'immagine.


3. Se il proiettore viene acceso per la prima volta, selezionare la lingua per l'OSD seguendo le istruzioni su schermo.

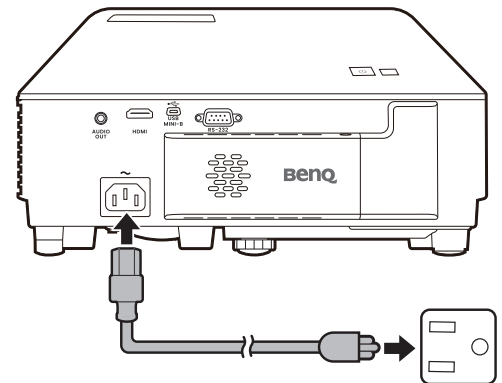
4. Se viene richiesta una password, premere i tasti freccia per immettere una password a 6 cifre. Consultare [Uso della funzione di protezione mediante password a pagina 24](#).

5. Accendere tutte le apparecchiature collegate.

6. Il proiettore avvia la ricerca dei segnali di ingresso.

Viene visualizzato il segnale di ingresso corrente sottoposto a scansione. Se il proiettore non rileva un segnale valido, il messaggio "Nessun segnale" rimane visualizzato finché il proiettore non rileva un segnale di ingresso.

È inoltre possibile premere il tasto **SOURCE** o il pulsante  sul telecomando per selezionare il segnale di input desiderato. Consultare [Commutazione del segnale di ingresso a pagina 26](#).



- Utilizzare esclusivamente accessori originali (p.e. cavo di alimentazione) per evitare situazioni pericolose ad esempio folgorazioni e incendio.
- Se il proiettore è ancora caldo a causa di un'attività precedente, viene attivata la ventola di raffreddamento per circa 90 secondi prima dell'accensione della lampada.



- Le schermate della Procedura guidata di impostazione sono solo di riferimento, e possono differire dal design attuale.
- Se la frequenza/risoluzione del segnale di ingresso supera il campo d'azione del proiettore, viene visualizzato il messaggio "Fuori campo" sullo schermo. Passare a un segnale di ingresso compatibile con la risoluzione del proiettore oppure impostare un valore più basso per il segnale di ingresso. Consultare [Tabella dei tempi a pagina 48](#).
- Nel caso in cui non venga rilevato alcun segnale nell'arco di 3 minuti, il proiettore entrerà automaticamente in modalità risparmio.

Configurazione del dongle StreamX1 (specifico per la regione)



- Richiesto per i prodotti forniti di dongle StreamX1.
- È necessario prima installare il dongle come indicato in [Installazione del dongle StreamX1 \(specifico per la regione\)](#) a pagina 8.
- Schermate e procedure variano in base al prodotto. Seguire semplicemente le istruzioni su schermo.

Prima di iniziare

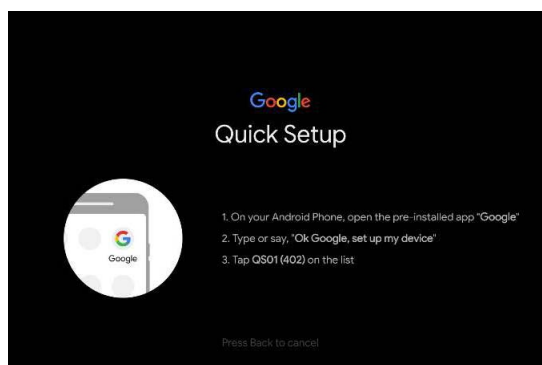
Controllare di disporre di:

- Una connessione Internet Wi-Fi
- Un account Google

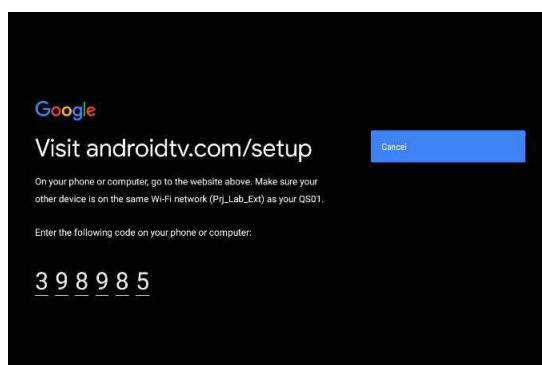
Configurazione del dispositivo

Il dispositivo può essere configurato in 3 modi:

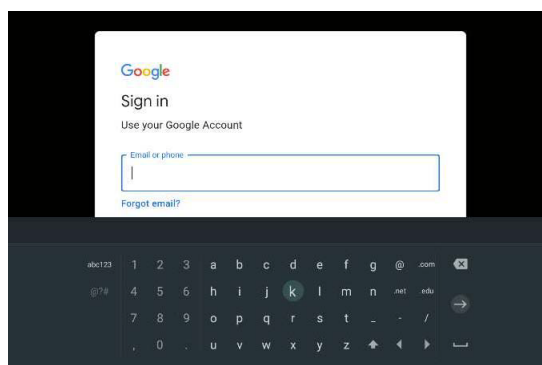
- Configurazione rapida mediante un telefono Android



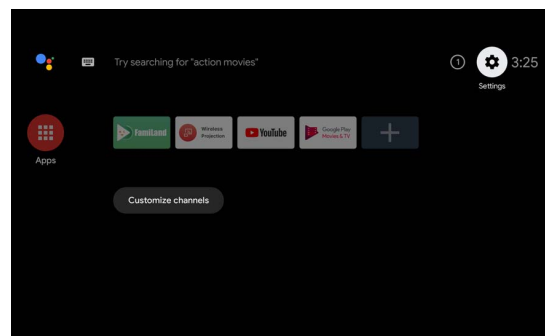
- Usando un telefono o computer



- Usando il telecomando



Visualizzare la schermata home di Google TV



- Per ulteriori informazioni, visitare <https://support.google.com/googletv/>.
- Consultare la documentazione utente del dongle Google TV per ulteriori istruzioni operative.

Uso dei menu

Il proiettore è dotato di 2 tipi di menu OSD (On-Screen Display) che consentono di effettuare regolazioni e selezionare varie impostazioni.

- Menu OSD **Di base**: mette a disposizione le funzioni principali del menu. (Vedere [Menu Di base a pagina 32](#))
- Menu OSD **Avanzate**: mette a disposizione le funzioni complete del menu. (Vedere [Menu Avanzate a pagina 34](#))

Per accedere dal menu OSD, premere **MENU** o (inserire l'icona) sul telecomando.

- Utilizzare i tasti freccia (▲/▼/◀/▶) sul proiettore o sul telecomando per scorrere gli elementi del menu.

- Usare **OK** sul proiettore o sul telecomando per confermare l'elemento del menu selezionato.

La prima volta che viene utilizzato il proiettore (una volta completata l'impostazione iniziale), viene visualizzato il menu OSD Base.



Le schermate dell'OSD di seguito sono solo di riferimento, e possono differire dal design attuale.

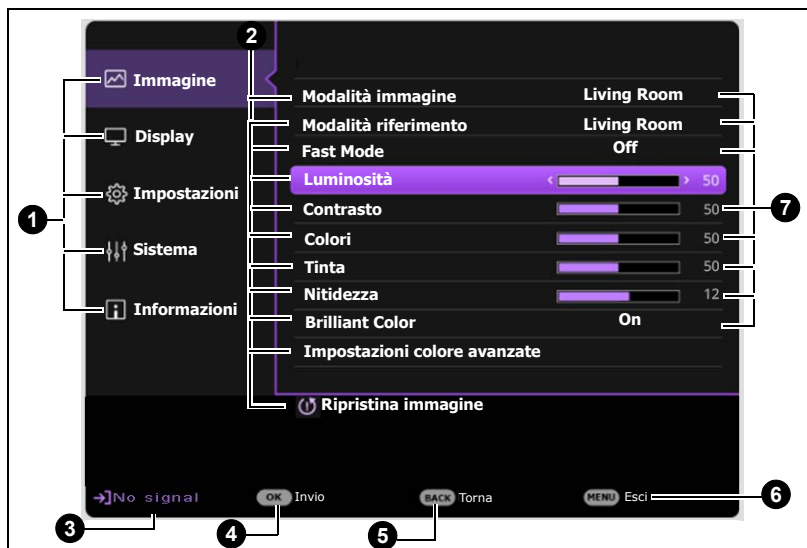
Di seguito una panoramica del menu OSD **Di base**.

<p>1. Titolo del menu: Menu Di base</p> <p>2. Elementi principali del menu: Luminosità (50), Rapporto (Auto), Modalità immagine (Living Room), Volume (10), Modalità luce (Normale), Fast Mode (Off), Informazioni, Tipo menu.</p> <p>3. Barra di stato inferiore: No signal, OK Invio, MENU Esci.</p> <p>4. Pulsante OK Invio.</p> <p>5. Pulsante MENU Esci.</p> <p>6. Pulsante MENU Esci.</p>	<p>1. Tipo menu</p> <p>2. Menu principale</p> <p>3. Segnale ingresso attuale</p>	<p>4. Premere OK per accedere al menu.</p> <p>5. Stato</p> <p>6. Premere MENU per uscire.</p>
--	--	---

Se si desidera passare dal menu OSD **Di base** al menu OSD **Avanzate**, seguire le istruzioni di seguito:

1. Andare al **menu Di base > Tipo menu**.
2. Premere **OK** e premere ▲/▼ per selezionare **Avanzate**. La volta successiva che si accende il proiettore, è possibile accedere al menu OSD **Avanzate** premendo **MENU**.

Di seguito una panoramica del menu OSD **Avanzate**.



1	Menu principale e icona del Menu principale	5	Premere BACK per passare alla pagina precedente.
2	Sottomenu	6	Premere MENU per uscire.
3	Segnale ingresso attuale	7	Stato
4	Premere OK per accedere al menu.		

Allo stesso modo, se si desidera passare dal menu OSD **Avanzate** al menu OSD **Di base**, seguire le istruzioni di seguito:

1. Andare al **menu Avanzate - Sistema > Impostazioni Menu** e premere **OK**.
2. Selezionare **Tipo menu** e **OK**.
3. Premere **▲/▼** per selezionare **Di base**. La volta successiva che si accende il proiettore, è possibile accedere al menu OSD **Di base** premendo **MENU**.

Protezione del proiettore

Uso di un cavo blocco di sicurezza

Il proiettore deve essere installato in un luogo sicuro per evitarne il furto. In caso contrario, acquistare un blocco, come ad esempio un blocco Kensington, per proteggere il proiettore. L'apertura per il blocco Kensington si trova sul retro del proiettore. Consultare l'elemento 11 a [pagina 9](#).

Generalmente un blocco Kensington è la combinazione di chiave(i) e lucchetto. Per conoscere come utilizzare il blocco, fare riferimento alla documentazione allegata.

Uso della funzione di protezione mediante password

Impostazione della password

1. Andare al **menu Avanzate - Impostazioni > Impostaz. protezione**. Premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Impostaz. protezione**.
2. Evidenziare **Modifica password** e premere **OK**.
3. I quattro tasti freccia (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) rappresentano rispettivamente 4 cifre (1, 2, 3, 4). In relazione alla password che si desidera impostare, premere i tasti freccia per inserire la password a sei cifre.
4. Immettere nuovamente la nuova password per confermare.
Dopo l'impostazione, il menu OSD torna alla pagina **Impostaz. protezione**.



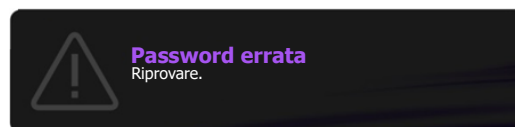
5. Per attivare la funzione **Blocco accensione**, premere ▲/▼ per evidenziare **Blocco accensione** e premere ◀/▶ per selezionare **On**. Inserire nuovamente la password.



- Le cifre inserite vengono visualizzate sullo schermo come asterischi. Annotare la password scelta e conservarla in luogo sicuro in modo da averla disponibile qualora si dovesse dimenticare.
- Dopo aver impostato la password e attivato il blocco accensione, è necessario inserire la password ogni volta che si desidera utilizzare il proiettore.

Se si dimentica la password

Se viene inserita la password errata, viene visualizzato un messaggio di errore e, successivamente, il messaggio **Inserisci password**. Se proprio non si ricorda la password, è possibile usare la procedura di recupero della password. Consultare [Procedura di richiamo della password a pagina 25](#).



Se si inserisce una password errata 5 volte di seguito, il proiettore si spegne automaticamente.

Procedura di richiamo della password

1. Tenere premuto **OK** per 3 secondi. Il proiettore visualizza un numero codificato sullo schermo.
2. Annotare il numero e spegnere il proiettore.
3. Rivolgersi al centro di assistenza BenQ più vicino per decodificare il numero. È possibile che venga richiesta la documentazione relativa all'acquisto per verificare che non si tratti di utenti non autorizzati.



Modifica della password

1. Andare al **menu Avanzate - Impostazioni > Impostaz. protezione > Modifica password**.
2. Premere **OK**. Viene visualizzato il messaggio "**Inserisci password**".
3. Inserire la vecchia password.
 - Se la password è corretta, viene visualizzato un altro messaggio "**Inserisci nuova password**".
 - Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio "**Inserisci password**" per un secondo tentativo. Premere il pulsante **BACK** per annullare la modifica o inserire un'altra password.
4. Inserire una nuova password.
5. Immettere nuovamente la nuova password per confermare.

Disattivazione della funzione password

Per disattivare la protezione con password, andare al **menu Avanzate - Impostazioni > Impostaz. protezione > Blocco accensione** e premere ◀/▶ per selezionare **Off**. Viene visualizzato il messaggio "**Inserisci password**". Inserire la password attuale.

- Se la password è corretta, il menu OSD torna alla pagina **Impostaz. protezione**. Alla successiva accensione del proiettore, non è necessario inserire la password.
- Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio "**Inserisci password**" per un secondo tentativo. Premere il pulsante **BACK** per annullare la modifica o inserire un'altra password.

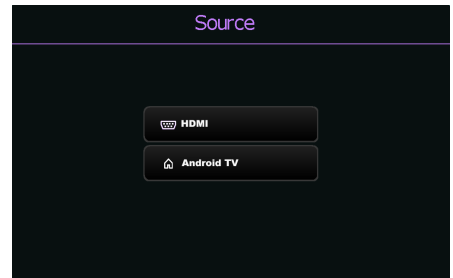


Anche se la funzione della password è disattivata, è necessario conservare la vecchia password se si desidera riattivare la funzione tramite l'inserimento della vecchia password.

Commutazione del segnale di ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più apparecchiature. Tuttavia, è possibile visualizzare solo un'apparecchiatura alla volta. Quando viene avviato, il proiettore ricerca automaticamente i segnali disponibili.

Assicurarsi che il **menu Avanzate - Impostazioni > Ricerca sorgente automatica** sia **On** se si desidera che il proiettore effettui la ricerca automatica dei segnali.



Per selezionare la sorgente:

1. Premere **SOURCE**. Viene visualizzata la barra per la selezione della sorgente.
2. Premere **▲/▼** finché non viene selezionato il segnale desiderato e premere **OK**.

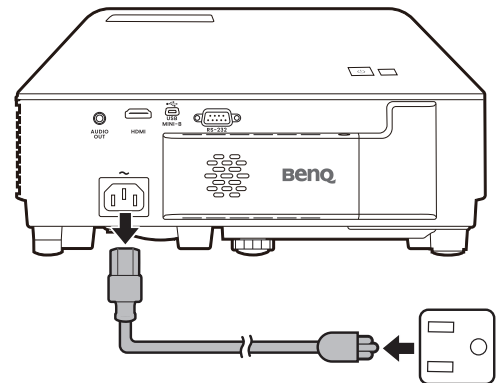
Una volta rilevato il segnale, le informazioni sulla sorgente selezionata vengono visualizzate nell'angolo dello schermo per alcuni secondi. Se più di un'apparecchiatura è collegata con il proiettore, ripetere le operazioni 1-2 per cercare un nuovo segnale.



- Il livello di luminosità dell'immagine proiettata cambia di conseguenza quando si passa da un segnale di input all'altro.
- Per ottenere i migliori risultati di visualizzazione dell'immagine, si deve selezionare ed utilizzare un segnale di input che trasmette alla risoluzione nativa del proiettore. Le altre risoluzioni saranno adattate dal proiettore a seconda dell'impostazione "rapporto", che potrebbe provocare la distorsione dell'immagine o perdita di nitidezza. Consultare [Rapporto a pagina 32](#).



Spegnimento del proiettore

1. Premere **⏻** o **⏻** e sullo schermo viene visualizzato un messaggio di richiesta conferma. Se non si risponde entro qualche secondo, il messaggio scompare.
2. Premere nuovamente **⏻** o **⏻**. L'indicatore di alimentazione lampeggia in arancione, la lampada di proiezione si spegne mentre le ventole continuano a girare per circa 90 secondi per raffreddare il proiettore.
3. Una volta terminato il processo di raffreddamento, la spia di alimentazione è a luce fissa arancione e le ventole si fermano. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro.



- Per evitare che la lampada possa danneggiarsi, durante il processo di raffreddamento il proiettore non risponde a nessun comando.
- Per rendere più breve il tempo di raffreddamento, è possibile attivare la funzione Raffreddamento rapido. Consultare [Raffreddamento rapido a pagina 38](#).
- Evitare di accendere il proiettore subito dopo averlo spento poiché il calore eccessivo può ridurre la vita della lampada.
- La durata della lampada varia in relazione alle condizioni ambientali e all'uso.

Spegnimento diretto

Il cavo di alimentazione CA può essere rimosso non appena il proiettore è spento. Per proteggere la lampada, attendere 10 minuti prima di riaccendere il proiettore. Se si prova a riavviare il proiettore, si potrebbero avviare le ventole per alcuni minuti per eseguire il raffreddamento. In questi casi, premere nuovamente  o  per avviare il proiettore dopo che le ventole si sono arrestate, l'indicatore diventa arancione.

Funzionamento dei menu

I menu dell'OSD (On-Screen Display) variano a seconda del tipo di segnale selezionato e il modello di proiettore che si sta usando.

Le voci dei menu sono disponibili quando il proiettore rileva almeno un segnale valido. Se non ci sono apparecchiature collegate al proiettore o non viene rilevato alcun segnale è possibile accedere solo ad alcune voci di menu.

Sistema Menu

Menu **Di base**

Menu principale	Opzioni
Luminosità	0~50~100
Rapporto	Auto/4:3/16:9
Modalità immagine	Luminoso/Living Room/Cinema/Game/Sports/(3D)/Uten 1/Uten 2
Volume	0~10~20
Modalità luce	Normale/Eco/Eco intelligente/LampSave
Fast Mode	On/Off
	Risoluzione nativa
	Risoluzione rilevata
	Sorgente
	Modalità immagine
	Modalità luce
Informazioni	Formato 3D
	Sistema di colore
	Vita utile luce
	Versione firmware
	Codice servizio
Tipo menu	Di base/Avanzate

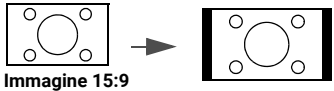

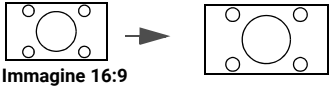
Menu **Avanzate**

Menu principale	Sottomenu	Opzioni	
	Modalità immagine	Luminoso/Living Room/Cinema/ Game/Sports/(3D)/Uten 1/Uten 2	
	Modalità riferimento	Luminoso/Living Room/Cinema/ Game/Sports	
	Fast Mode	On/Off	
	Luminosità	0~50~100	
	Contrasto	0~50~100	
	Colori	0~50~100	
	Tinta	0~50~100	
	Nitidezza	0~7~15	
	Brilliant Color	On/Off	
Immagine	Temperatura colore	Freddo/Normale/Caldo/Native	
		Guadagno R (0~200)	
	Definizione temperatura colore	Guadagno G (0~200)	
		Guadagno B (0~200)	
		Offset R (0~511)	
		Offset G (0~511)	
		Offset B (0~511)	
	Impostazioni colore avanzate	Gestione colori	R (Colori primari/Tonalità/ Saturazione/Guadagno)
			G (Colori primari/Tonalità/ Saturazione/Guadagno)
			B (Colori primari/Tonalità/ Saturazione/Guadagno)
			C (Colori primari/Tonalità/ Saturazione/Guadagno)
			M (Colori primari/Tonalità/ Saturazione/Guadagno)
			Y (Colori primari/Tonalità/ Saturazione/Guadagno)
			W (Colori primari/Guadagno R/ Guadagno G/Guadagno B)
	Gamma Selection	1,6/1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,6/2,8/ BenQ	
Modalità luce	Normale/Eco/Eco intelligente/LampSave		
	Ripristina immagine	Ripristina/Annulla	

Menu principale	Sottomenu	Opzioni	
Display	Rapporto	Auto/4:3/16:9	
	Trapezio	-40~0~40	
	Autocorrez trapezio vert	-40~0~40	
	Test formato	On/Off	
	3D	Modalità 3D	Auto/In alto-In basso/ Sequenza fotogrammi/ Frame Packing/Affiancato/Off
		Inverti sincronizzazione 3D	Disattiva/Inverti
		Applica impostazioni 3D	Impostazioni 3D 1/Impostazioni 3D 2/ Impostazioni 3D 3/Off
		Salva impostazioni 3D	Impostazioni 3D 1/Impostazioni 3D 2/ Impostazioni 3D 3
		Formato HDMI	HDMI Android TV
	Ripristina visualizzazione		Ripristina/Annulla
	Installazione proiettore		Frontale tavolo/Poster. tavolo/ Poster. soffitto/Frontale soffitto
	Ricerca sorgente automatica		On/Off
	Impostaz luce	Ripr timer luce	Ripristina/Annulla
		Vita utile luce	
Impostazioni di funzionamento	Raffreddamento rapido	On/Off	
	Messaggio promemoria	On/Off	
	Modalità altitudine elevata	On/Off	
	Impostazioni accensione/spegnimento	Accensione diretta	
		Accensione su ricezione segnale	
		Auto spegnimento	
		Timer spegnimento	
Riavvio immediato	On/Off		
Impostaz. protezione	Blocco tasti pannello	On/Off	
	Modifica password		
	Blocco accensione	On/Off	
Baud rate		9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
Equalizzatore HDMI	HDMI	Auto/Più basso/Basso/Medio/Alto/ Più alto	
	Android TV		
Ripristina impostazioni		Ripristina/Annulla	

Menu principale	Sottomenu	Opzioni	
	Lingua	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/PolSKI/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/ हिंदी	
Sistema	Impostazioni sfondo	Sfondo	BenQ/Nero/Blu/Porpora
		Schermata d'avvio	BenQ/Nero/Blu
	Impostazioni Menu	Tipo menu	Di base/Avanzate
		Tempo visualizz. menu	5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/Sempre
	Impostazioni audio	Mute	On/Off
		Volume	0~10~20
		Accensione/spegnimento tono	On/Off
	Predefiniti di fabbrica	Ripristina/Annulla	
	Ripristina sistema	Ripristina/Annulla	
Informazioni	Risoluzione nativa		
	Risoluzione rilevata		
	Sorgente		
	Modalità immagine		
	Modalità luce		
	Formato 3D		
	Sistema di colore		
	Vita utile luce		
	Versione firmware		
	Codice servizio		

Menu Di base


<p>Luminosità</p>	<p>Aumentando il valore, l'immagine risulta più chiara. Regolare questa impostazione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere e i dettagli in tali aree siano visibili.</p>
<p>Rapporto</p>	<p>Per impostare le proporzioni dell'immagine è necessario selezionare alcune opzioni che dipendono dalla sorgente del segnale di ingresso.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: consente di modificare le proporzioni dell'immagine per adattarla alla larghezza orizzontale o verticale della risoluzione originale. <div style="display: flex; align-items: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • 4:3: Consente di adattare l'immagine per poterla visualizzare nel centro dello schermo con un rapporto di 4:3. <div style="display: flex; align-items: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • 16:9: Consente di adattare l'immagine per poterla visualizzare nel centro dello schermo con un rapporto di 16:9. <div style="display: flex; align-items: center;">  </div>
<p>Modalità immagine</p>	<p>Il proiettore dispone di varie modalità immagine predefinite che è possibile selezionare in base all'ambiente operativo in uso e al tipo di immagine del segnale di ingresso.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Luminoso: consente di ottimizzare la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è ideale per ambienti in cui è necessario un livello di luminosità elevato, ad esempio quando si utilizza il proiettore in stanze ben illuminate. • Living Room: grazie ai colori ben saturati, alla nitidezza definita e a un livello elevato di luminosità, la modalità Living Room è adatta per lo streaming della TV in ambienti dove l'illuminazione ambientale è scarsa, ad esempio il soggiorno. • Cinema: con colori precisi e contrasto profondo e un livello ridotto di luminosità, la modalità Cinema è adatta per la riproduzione di film in un ambiente con poca illuminazione, come nei cinema. • Game: questa modalità è adatta per la riproduzione di video giochi in stanze scarsamente illuminate, ad esempio il soggiorno. • Sports: con colori ben saturati e livelli elevati di luminosità, questa modalità è ideale per guardare gli eventi sportivi in ambienti luminosi. • 3D: è appropriata per riprodurre immagini e video clip in 3D. • Uten 1/Uten 2: richiama le impostazioni personalizzate basate sulle modalità immagine attualmente disponibili. Consultare Modalità riferimento a pagina 34.
<p>Volume</p>	<p>Consente di regolare il livello dell'audio.</p>
<p>Modalità luce</p>	<p>Consultare Impostazione della Modalità luce a pagina 42.</p>

<p>Fast Mode</p>	<p>Riduce il tempo di risposta tra la sorgente di ingresso e l'immagine visualizzata. Per una latenza ottimizzata, quando è attivo Fast Mode, Trapezio/Rapporto tonerà alle impostazioni predefiniti, e Autocorrez trapezio vert sarà disattivato automaticamente.</p> <p>*Fast Mode può essere abilitato solo per il timing ingresso di seguito adottato per molti giochi popolari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1080p 60Hz/120Hz/240Hz - 4K 60Hz
<p>Informazioni</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione nativa: Indica la risoluzione originale del proiettore. • Risoluzione rilevata: consente di visualizzare la risoluzione originale del segnale di ingresso. • Sorgente: consente di visualizzare l'origine del segnale corrente. • Modalità immagine: consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu Immagine. • Modalità luce: consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu Impostaz luce. • Formato 3D: consente di visualizzare la modalità 3D corrente. • Sistema di colore: consente di visualizzare il formato di ingresso del sistema. • Vita utile luce: consente di visualizzare il numero di ore in cui la lampada è stata utilizzata. • Versione firmware: consente di visualizzare la versione firmware del proiettore. • Codice servizio: consente di visualizzare il numero seriale del proiettore.
<p>Tipo menu</p>	<p>Consente di passare al menu OSD Avanzate. Consultare Uso dei menu a pagina 23.</p>

Menu Avanzate

Immagine

Modalità immagine	<p>Il proiettore dispone di varie modalità immagine predefinite che è possibile selezionare in base all'ambiente operativo in uso e al tipo di immagine del segnale di ingresso.</p> <ul style="list-style-type: none">• Luminoso: consente di ottimizzare la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è ideale per ambienti in cui è necessario un livello di luminosità elevato, ad esempio quando si utilizza il proiettore in stanze ben illuminate.• Living Room: grazie ai colori ben saturati, alla nitidezza definita e a un livello elevato di luminosità, la modalità Living Room è adatta per lo streaming della TV in ambienti dove l'illuminazione ambientale è scarsa, ad esempio il soggiorno.• Cinema: con colori precisi e contrasto profondo e un livello ridotto di luminosità, la modalità Cinema è adatta per la riproduzione di film in un ambiente con poca illuminazione, come nei cinema.• Game: questa modalità è adatta per la riproduzione di video giochi in stanze scarsamente illuminate, ad esempio il soggiorno.• Sports: con colori ben saturati e livelli elevati di luminosità, questa modalità è ideale per guardare gli eventi sportivi in ambienti luminosi.• 3D: è appropriata per riprodurre immagini e video clip in 3D.• Uten 1/Uten 2: richiama le impostazioni personalizzate basate sulle modalità immagine attualmente disponibili. Consultare Modalità riferimento a pagina 34.
Modalità riferimento	<p>Se le modalità immagine correnti disponibili non soddisfano le proprie esigenze, vi sono due modalità definibili dall'utente. È possibile utilizzare una delle modalità immagine (ad eccezione di Uten 1/Uten 2) come punto di partenza e personalizzare le impostazioni.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Andare su Immagine > Modalità immagine.2. Premere ◀/▶ per selezionare Uten 1 o Uten 2.3. Premere ▼ per evidenziare Modalità riferimento, quindi premere ◀/▶ per selezionare la modalità immagine più vicina alle proprie necessità.4. Premere ▼ per selezionare la voce di menu da modificare e regolare il valore. Le regolazioni definiscono la modalità utente selezionata.
Fast Mode	<p>Riduce il tempo di risposta tra la sorgente di ingresso e l'immagine visualizzata. Per una latenza ottimizzata, quando è attivo Fast Mode, Trapezio/Rapporto tonerà alle impostazioni predefiniti, e Autocorrez trapezio vert sarà disattivato automaticamente.</p> <p>*Fast Mode può essere abilitato solo per il timing ingresso di seguito adottato per molti giochi popolari:</p> <ul style="list-style-type: none">- 1080p 60Hz/120Hz/240Hz- 4K 60Hz

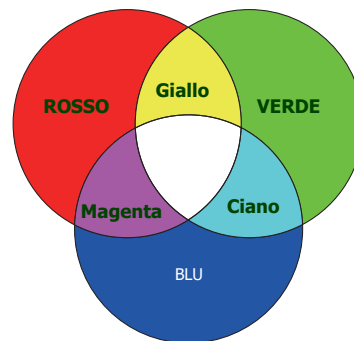
Luminosità	Aumentando il valore, l'immagine risulta più chiara. Regolare questa impostazione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere e i dettagli in tali aree siano visibili.
Contrasto	Aumentando il valore, si ottiene un contrasto maggiore. Utilizzare questa impostazione per impostare il livello massimo dei bianchi dopo aver regolato l'impostazione della luminosità massima per adattarla all'ambiente di visualizzazione e al segnale di input selezionati.
Colori	<p>Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi. Impostando un valore troppo alto, i colori dell'immagine saranno molto forti e ciò renderà l'immagine poco realistica.</p>  <p>È supportato solamente lo spazio colore YUV.</p>
Tinta	Aumentando il valore, l'immagine assume una tonalità tendente al verde. Diminuendo il valore, l'immagine assume una tonalità tendente al rosso.
Nitidezza	Aumentando il valore, l'immagine risulta più nitida.
Brilliant Color	<p>Questa funzione utilizza un nuovo algoritmo di elaborazione del colore e ottimizzazione dei livelli di sistema per consentire una maggiore luminosità insieme a colori più vivaci nell'immagine. Permette un miglioramento della luminosità del 50% nelle immagini a mezzi toni, che si trovano di solito in video e scene naturali, consentendo al proiettore di riprodurre colori più realistici. Se si desidera riprodurre immagini con questa qualità, selezionare On.</p> <p>Quando viene selezionato Off, la funzione Temperatura colore non è disponibile.</p>
Impostazioni colore avanzate	<p>Temperatura colore</p> <p>Sono disponibili diverse impostazioni di temperatura colore predefinite. Le impostazioni disponibili variano in relazione al tipo di segnale selezionato.</p> <p>Quando viene selezionato Luminoso per Modalità immagine, la temperatura colore passa su Native e non può essere cambiata.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normale: mantiene le colorazioni normali del bianco. • Freddo: conferisce al bianco una tonalità bluastra. • Caldo: conferisce al bianco una tonalità rossastra. • Native: con la temperatura colore originale della sorgente luminosa e maggiore luminosità, questa impostazione è adatta ad ambienti dove è richiesta una luminosità elevata, come la proiezione di immagini in stanze ben illuminate.
	<p>Definizione temperatura colore</p> <p>È anche possibile impostare la temperatura colore preferita regolando le seguenti opzioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Guadagno R/Guadagno G/Guadagno B: consente di regolare i livelli di contrasto di rosso, verde e blu. • Offset R/Offset G/Offset B: consente di regolare i livelli di luminosità di rosso, verde e blu.

Gestione colori

Per la regolazione, è dotato di sei impostazioni (RGBCMY) dei colori. Quando viene selezionato il colore, è possibile regolare indipendentemente l'intervallo e la saturazione del colore in relazione alle proprie preferenze.

- **Colori primari:** consente di selezionare un colore tra **R** (Rosso), **G** (Verde), **B** (Blu), **C** (Ciano), **M** (Magenta), **Y** (Giallo) o **W** (Bianco).

- **Tonalità:** aumenti nella gamma comprendono colori composti da proporzioni variabili dei due colori adiacenti. Fare riferimento all'illustrazione per vedere come i colori si relazionano tra di loro. Ad esempio, se si seleziona Rosso e si imposta l'intervallo su 0, nell'immagine proiettata viene selezionato solamente il rosso puro. Aumentando l'intervallo verrà incluso il rosso vicino al giallo e rosso vicino al magenta.



- **Saturazione:** consente di regolare i valori alla preferenze personali. Ogni regolazione apportata si rifletterà immediatamente sull'immagine. Ad esempio, se si seleziona Rosso e si imposta l'intervallo su 0, solamente la saturazione del rosso puro avrà effetto.



Saturazione è la quantità di colore presente nell'immagine video. Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi; impostando "0" l'immagine viene visualizzata in bianco e nero. Se la saturazione è troppo alta, i colori dell'immagine saranno molto forti e ciò renderà l'immagine poco realistica.

- **Guadagno:** consente di regolare i valori alla preferenze personali. Ciò avrà effetto sul livello di contrasto selezionato per il colore primario. Ogni regolazione apportata si rifletterà immediatamente sull'immagine.

Se viene selezionato **Bilanciamento bianco** (W), è possibile regolare i livelli di contrasto di Rosso, Verde e Blu selezionando **Guadagno R**, **Guadagno G** e **Guadagno B**.

Gamma Selection

Il termine Gamma si riferisce alla relazione fra sorgente di ingresso e luminosità dell'immagine.

- **1,6/1,8/2,0/2,1/BenQ:** Selezionare questi valori in relazione alle proprie preferenze.
- **2,2/2,3:** consente di aumentare la luminosità media dell'immagine. Ideale per un ambiente illuminato, sala conferenze o soggiorno.
- **2,4/2,6:** più indicato per vedere film in ambienti bui.
- **2,8:** ideale per film con molte scene nell'oscurità.


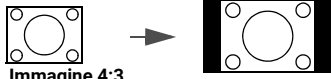
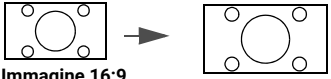
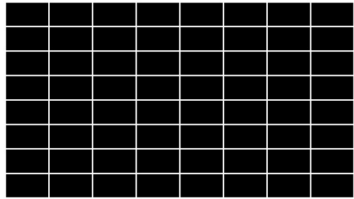

Modalità luce

Consultare [Impostazione della Modalità luce a pagina 42](#).

Ripristina immagine

Tutte le regolazioni apportate per il menu **Immagine** selezionato saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.




Display

<p>Rapporto</p>	<p>Per impostare le proporzioni dell'immagine è necessario selezionare alcune opzioni che dipendono dalla sorgente del segnale di ingresso.</p> <p>La regolazione dell'immagine potrebbe incidere sulla latenza in modalità Game. Consigliamo di impostare Rapporto su Auto per il gioco a bassa latenza.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: consente di modificare le proporzioni dell'immagine per adattarla alla larghezza orizzontale o verticale della risoluzione originale. • 4:3: Consente di adattare l'immagine per poterla visualizzare nel centro dello schermo con un rapporto di 4:3. • 16:9: Consente di adattare l'immagine per poterla visualizzare nel centro dello schermo con un rapporto di 16:9. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Immagine 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Immagine 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Immagine 16:9</p> </div> </div>
<p>Trapezio</p>	<p>Consente di correggere la distorsione trapezoidale dell'immagine. Consultare Correzione della distorsione trapezoidale a pagina 17.</p>
<p>Autocorrez trapezio vert</p>	<p>Una volta selezionato Correz verticale automatica, viene regolata automaticamente la correzione dell'immagine del proiettore.</p>
<p>Test formato</p>	<p>Consente di regolare le dimensioni dell'immagine e la messa a fuoco e verifica che l'immagine sia proiettata senza distorsione.</p> <div style="text-align: right;">  </div>
<p>3D</p>	<p>Questo proiettore offre una funzione 3D che consente di seguire film in 3D, video ed eventi sportivi in modo più realistico, con immagini che permettono di apprezzare la profondità. Per poter vedere le immagini in 3D è necessario indossare gli occhiali per il 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inverti sincronizzazione 3D: se si scopre un'inversione della profondità delle immagini, attivare questa funzione per correggere il problema. • Applica impostazioni 3D: una volta salvate le impostazioni 3D, è possibile decidere se applicarle scegliendo un serie di impostazioni 3D salvate. Una volta applicate, il proiettore riproduce automaticamente i contenuti 3D in ingresso se corrispondenti alle impostazioni 3D salvate. <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p>Sono disponibili solamente le serie di impostazioni 3D con i dati memorizzati.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Salva impostazioni 3D: una volta visualizzato il contenuto 3D dopo aver eseguito le regolazioni appropriate, è possibile attivare la funzione e scegliere una serie di impostazioni 3D per salvare le impostazioni 3D correnti.

Formato HDMI	<p>Per le sorgenti HDMI e Android TV, seleziona un formato colore idoneo per ottimizzare la qualità di visualizzazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: seleziona automaticamente un spazio colore e il livello di grigio adeguato per il segnale HDMI in ingresso. • RGB limitato: utilizza l'intervallo limitato RGB 16-235. • RGB completo: utilizza l'intervallo completo RGB 0-255. • YUV limitato: utilizza l'intervallo limitato YUV 16-235. • YUV completo: utilizza l'intervallo completo YUV 0-255. (solo sorgente HDMI)
Ripristina visualizzazione	Tutte le regolazioni apportate per il menu Display selezionato saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.


Impostazioni

Installazione proiettore	Consultare Scelta della posizione a pagina 14.
Ricerca sorgente automatica	Consente al proiettore di cercare automaticamente il segnale.
Impostaz luce	<ul style="list-style-type: none"> • Ripr timer luce: consultare Ripristino del timer della lampada (SOLO PERSONALE DI SERVIZIO) a pagina 43. • Vita utile luce: consente di visualizzare il numero di ore in cui la lampada è stata utilizzata.
Impostazioni di funzionamento	<p>Raffreddamento rapido: Selezionando On si attiva la funzione e l'intervallo di raffreddamento del proiettore sarà inferiore di 15 secondi rispetto alla durata standard di 90 secondi.</p> <p>Messaggio promemoria Consente di attivare o disattivare i promemoria.</p> <p>Modalità altitudine elevata Si consiglia di utilizzare Modalità altitudine elevata quando l'ambiente è a 1500 m – 3000 m sul livello del mare, e la temperatura è compresa tra 0°C–30°C.</p> <p>Quando si utilizza il proiettore in "Modalità altitudine elevata", il livello di rumore può aumentare poiché la ventola funziona a maggiore velocità per migliorare il sistema di raffreddamento e le prestazioni generali.</p>

	<p>Se si utilizza il proiettore in condizioni estreme diverse da quelle descritte sopra, il sistema potrebbe spegnersi automaticamente per evitare che il proiettore si surriscaldi. In questi casi, è necessario passare alla modalità Altitudine elevata per ovviare a questi fenomeni. Tuttavia, il proiettore non è adatto al funzionamento in qualsiasi condizione estrema.</p> <p> Non utilizzare Modalità altitudine elevata se il proiettore viene usato in ambienti fra 0 m e 1500 m e temperature ambientale fra 0°C e 35°C. Il proiettore verrà raffreddato eccessivamente se si imposta questa modalità in tali condizioni.</p>
	<p>Impostazioni accensione/spegnimento</p> <ul style="list-style-type: none"> • Accensione diretta: consente di accendere automaticamente il proiettore una volta collegato il cavo di alimentazione. • Accensione su ricezione segnale: consente di scegliere se accendere il proiettore senza premere  ACCENSIONE o  ON quando il proiettore è in modalità standby e rileva un segnale HDMI con alimentazione da 5 V. • Auto spegnimento: consente di spegnere automaticamente il proiettore se non si rileva alcun segnale di ingresso dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo della lampada. • Timer spegnimento: imposta il timer per lo spegnimento automatico.
	<p>Riavvio immediato</p> <p>Consente di riavviare il proiettore 90 secondi dopo che è stato spento.</p>
Impostaz. protezione	Consultare Uso della funzione di protezione mediante password a pagina 24.
Baud rate	Consente di selezionare un baud rate identico a quello del computer in modo da poter collegare il proiettore utilizzando un cavo RS-232 adatto e scaricare o aggiornare il firmware del proiettore. Questa funzione deve essere utilizzata solamente da personale qualificato.
Equalizzatore HDMI	Imposta un valore adeguato per mantenere la qualità dell'immagine HDMI e Android TV in trasmissioni dei dati a lunga distanza.
Ripristina impostazioni	Tutte le regolazioni apportate per il menu Impostazioni selezionato saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.

Sistema

Lingua	Consente di impostare la lingua desiderata per i menu OSD (On-Screen Display).
Impostazioni sfondo	<ul style="list-style-type: none"> • Sfondo: consente di impostare il colore dello sfondo per il proiettore. • Schermata d'avvio: consente di selezionare il logo da visualizzare sullo schermo all'accensione del proiettore.
Impostazioni Menu	<ul style="list-style-type: none"> • Tipo menu: consente di passare al menu OSD Di base. • Tempo visualizz. menu: consente di impostare il tempo in cui l'OSD rimane attivo da quando viene premuto l'ultimo pulsante.

Impostazioni audio	<ul style="list-style-type: none"> • Mute: consente di disattivare temporaneamente l'audio. • Volume: consente di regolare il livello dell'audio. • Accensione/spegnimento tono: consente di attivare o disattivare l'audio durante il processo di avvio e spegnimento del proiettore.  <p>Il solo modo per cambiare Accensione/spegnimento tono è impostarlo su On o Off da qui. La disattivazione dell'audio o il cambiamento del livello dell'audio non hanno effetto su Accensione/spegnimento tono.</p>
Predefiniti di fabbrica	<p>Consente di ripristinare tutte le impostazioni sui valori predefiniti.</p>  <p>Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: Trapezio, Autocorrez trapezio vert, Installazione proiettore, Vita utile luce, Modalità altitudine elevata, Impostaz. protezione, Baud rate, Equalizzatore HDMI.</p>
Ripristina sistema	<p>Tutte le regolazioni apportate per il menu Sistema selezionato saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.</p>

Informazioni

Informazioni	<ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione nativa: Indica la risoluzione originale del proiettore. • Risoluzione rilevata: consente di visualizzare la risoluzione originale del segnale di ingresso. • Sorgente: consente di visualizzare l'origine del segnale corrente. • Modalità immagine: consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu Immagine. • Modalità luce: consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu Impostaz luce. • Formato 3D: consente di visualizzare la modalità 3D corrente. • Sistema di colore: consente di visualizzare il formato di ingresso del sistema. • Vita utile luce: consente di visualizzare il numero di ore in cui la lampada è stata utilizzata. • Versione firmware: consente di visualizzare la versione firmware del proiettore. • Codice servizio: consente di visualizzare il numero seriale del proiettore.
---------------------	---

Manutenzione

Manutenzione del proiettore

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che vi si deposita dello sporco o della polvere. Assicurarsi che il proiettore sia spento e raffreddato completamente prima di pulire l'obiettivo.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Per rimuovere lo sporco o eventuali macchie, utilizzare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo.
- Non usare mai panni abrasivi, solventi alcalini/acidi, polvere abrasiva o solventi spray, come ad esempio alcool, benzina, diluente o insetticida. L'uso di questi materiali o il contatto prolungato con materiale gommoso o vinilico può causare danni alla superficie del proiettore e alla scocca.

Pulizia della parte esterna del proiettore

Prima di pulire la parte esterna, spegnere il proiettore utilizzando la procedura di spegnimento appropriata descritta in [Spegnimento del proiettore a pagina 26](#), quindi scollegare il cavo di alimentazione.

- Per rimuovere lo sporco o la polvere, utilizzare un panno morbido che non lascia residui.
- Per rimuovere lo sporco più resistente o eventuali macchie, inumidire un panno morbido con acqua e del detergente a PH neutro. e passarlo sulle parti esterne.



Non utilizzare mai cera, alcol, benzene, diluenti o altri detergenti chimici poiché potrebbero danneggiare il proiettore.

Conservazione del proiettore

Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato, conservarlo secondo le istruzioni riportate di seguito:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo di conservazione rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Per informazioni su tali limiti, vedere [Specifiche tecniche a pagina 46](#) o contattare il rivenditore.
- Ritrarre i piedini di regolazione.
- Rimuovere la batteria dal telecomando.
- Riporre il proiettore nella confezione originale o in una confezione analoga.

Trasporto del proiettore

Si raccomanda di spedire il proiettore riponendolo nella confezione originale o in una analoga.

Informazioni sulla lampada

Conoscere le ore di utilizzo della lampada

Quando il proiettore è in funzione, il tempo di utilizzo della lampada espresso in ore viene calcolato automaticamente dal timer incorporato. Per calcolare le ore lampada equivalenti, seguire il metodo riportato di seguito:

Ore utilizzo lampada = (ore di utilizzo in modalità **Normale**) + (ore di utilizzo in modalità **Eco**) + (ore di utilizzo in modalità **Eco intelligente**) + (ore di utilizzo in modalità **LampSave**)

Ore lampada totali (equivalenti) = 3 x (ore di utilizzo in modalità **Normale**) + 1,5 x (ore di utilizzo in modalità **Eco**) + 1,5 x (ore di utilizzo in modalità **Eco intelligente**) + 1 x (ore di utilizzo in modalità **LampSave**)

Per visualizzare le informazioni sulle ore di utilizzo della lampada:

1. Andare al **menu Avanzate - Impostazioni > Impostaz luce** e premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Impostaz luce**.
2. Premere **▼** per selezionare **Vita utile luce** e premere **OK**. Vengono visualizzate le informazioni **Vita utile luce**.

È anche possibile visualizzare queste impostazioni nel menu **Informazioni**.

Aumentare la durata della lampada

• Impostazione della **Modalità luce**

Andare al **menu Avanzate - Immagine > Impostazioni colore avanzate > Modalità luce** e selezionare una potenza lampada adeguata tra le modalità disponibili.

L'impostazione del proiettore in modalità **Eco**, **Eco intelligente** o **LampSave** prolunga la durata della lampada.

Modalità luce	Descrizione
Normale	Consente di usare la luminosità massima della lampada
Eco	Consente di ridurre la luminosità per estendere la durata della lampada e ridurre il rumore della ventola
Eco intelligente	Consente di regolare automaticamente la potenza della lampada in relazione al livello di luminosità dei contenuti e ottimizzare la qualità di visualizzazione
LampSave	Consente di regolare automaticamente la potenza della lampada in relazione al livello di luminosità dei contenuti, offre una durata maggiore della lampada

• Impostazione della **Auto spegnimento**

Questa funzione consente di spegnere automaticamente il proiettore se non si rileva alcun segnale di ingresso dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo della lampada.

Per impostare **Auto spegnimento**, andare al **menu Avanzate - Impostazioni > Impostazioni di funzionamento > Impostazioni accensione/spegnimento > Auto spegnimento** e premere **◀/▶**.

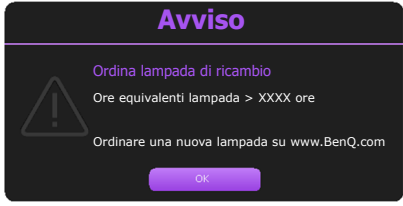
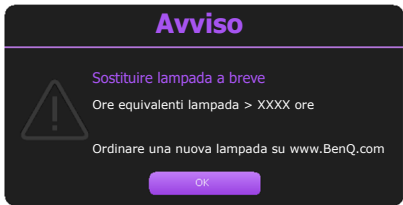
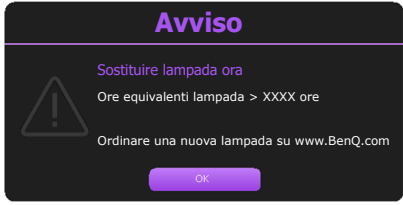
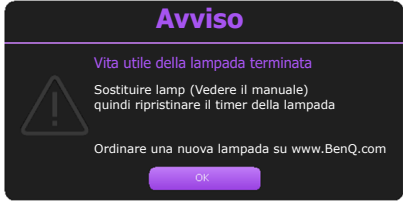
Sostituzione della lampada

Quando la **Spia luce** si illumina o viene visualizzato un messaggio che suggerisce di sostituire la lampada, consultare il rivenditore o andare su <http://www.BenQ.com> prima di installare una nuova lampada. L'uso di una lampada usurata può causare malfunzionamenti e, in alcuni casi, rischi di esplosione della lampada stessa.



- La luminosità apparente dell'immagine proiettata varia in base alle condizioni di illuminazione ambientale e alle impostazioni di contrasto/luminosità del segnale di input selezionato, ed è direttamente proporzionale alla distanza di proiezione.
- La luminosità della lampada diminuisce nel tempo e può variare a seconda delle specifiche del produttore della lampada. Si tratta di un fatto normale e previsto.
- **LIGHT (Spia luce)** e **TEMP (Spia temperatura)** si illuminano se la lampada diviene troppo calda. Spegnerne il proiettore e lasciarlo raffreddare per 45 minuti. Se quando viene riattivata l'alimentazione, l'indicatore Light o quello Temp si riaccende, rivolgersi al locale rivenditore. Consultare [Indicatori a pagina 44](#).

I seguenti messaggi di avviso indicano che è necessario sostituire la lampada.

	<p>Installare una nuova lampada per prestazioni ottimali. Premere OK per chiudere il messaggio.</p>
	<p>A questo punto è necessario sostituire la lampada. La lampada è un oggetto di consumo. La luminosità della lampada diminuisce con l'uso. Si tratta di una condizione normale. È possibile sostituire la lampada in qualsiasi momento si noti una notevole diminuzione del livello di luminosità. Premere OK per chiudere il messaggio.</p>
 	<p>È NECESSARIO sostituire la lampada prima di poter utilizzare il proiettore normalmente. Premere OK per chiudere il messaggio.</p>



I numeri "XXXX" presenti nel messaggio precedente variano in relazione ai diversi modelli.

Ripristino del timer della lampada (SOLO PERSONALE DI SERVIZIO)

Dopo la visualizzazione della schermata di avvio contenente il logo, aprire il menu OSD (On-Screen Display). Andare al **menu Avanzate - Impostazioni > Impostaz luce** e premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Impostaz luce**. Evidenziare **Ripr timer luce** e premere **OK**. Viene visualizzato un messaggio di avviso con la richiesta di ripristinare il timer luce. Evidenziare **Ripristina** e premere **OK**. Il timer luce viene ripristinato su "0".



Per evitare danni alla lampada, eseguire questa operazione solo in caso di sostituzione.

Indicatori

Luce			Stato e descrizione
POWER ◦	TEMP ◦	LIGHT ◦	
Eventi relativi all'alimentazione			
			Modalità standby
			Accensione
			Funzionamento normale
			Spegnimento con raffreddamento normale
			Download
			Avvio di CW non riuscito
			Interruzione dati, spegnimento anomalo dello scaler
Eventi burn-in			
			Burn-in attivo
			Burn-in disattivo
Eventi luce			
			Vita luce esaurita
			Coperchio luce non chiuso
			Errore luce durante il normale funzionamento
			La luce non si accende
Eventi relativi alla temperatura			
			Errore ventola 1 (la velocità effettiva della ventola è al di sopra della velocità desiderata)
			Errore ventola 2 (la velocità effettiva della ventola è al di sopra della velocità desiderata)
			Errore ventola 3 (la velocità effettiva della ventola è al di sopra della velocità desiderata)
			Errore temperatura 1 (temperatura oltre il limite)

		: arancione acceso	: verde acceso	: rosso acceso
	Off	: arancione lampeggiante	: verde lampeggiante	: rosso lampeggiante

Risoluzione dei problemi

? Il proiettore non si accende.

Causa	Rimedio
Il proiettore non riceve alimentazione dall'apposito cavo.	Inserire il cavo di alimentazione nel jack alimentazione CA sul proiettore e nella presa di alimentazione. Se la presa di alimentazione è dotata di un interruttore, verificare che questo si trovi nella posizione di accensione.
Si è tentato di accendere il proiettore durante il processo di raffreddamento.	Attendere il completamento del processo di raffreddamento.

? Nessuna immagine

Causa	Rimedio
La sorgente video non è accesa o non è collegata correttamente.	Accendere la sorgente video e verificare che il cavo di segnale sia collegato correttamente.
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale di ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale di ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale di ingresso corretto usando il tasto SOURCE .
Il coperchio dell'obiettivo non è stato tolto.	Rimuovere il coperchio dell'obiettivo.

? L'immagine è sfocata

Causa	Rimedio
La messa a fuoco dell'obiettivo di proiezione non è corretta.	Regolare la messa a fuoco dell'obiettivo mediante l'anello di messa a fuoco.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione e l'altezza del proiettore se necessario.
Il coperchio dell'obiettivo non è stato tolto.	Rimuovere il coperchio dell'obiettivo.

? Il telecomando non funziona.

Causa	Rimedio
Le batterie sono esaurite.	Sostituirle con batterie nuove.
Un ostacolo è frapposto tra il telecomando e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
La distanza dal proiettore è eccessiva.	Non posizionarsi a più di 8 metri (26 piedi) dal proiettore.

? La password non è corretta.

Causa	Rimedio
La password è stata dimenticata.	Consultare Procedura di richiamo della password a pagina 25 .

Specifiche tecniche

Specifiche del proiettore



Tutte le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Parte ottica

Risoluzione

1920 (O) x 1080 (V)

Sistema di visualizzazione

1-CHIP DMD

Obiettivo

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Lampada

Lampada da 203 W

Parte elettrica

Alimentazione

CA 100–240 V, 3,2 A, 50–60 Hz (Automatico)

Consumo energetico

295 W (massimo); < 0,5 W (standby)

Parte meccanica

Peso

2,5 Kg ± 100g (5,51 ± 0,22 lbs)

Terminali di uscita

Altoparlante

1 da 10 watt

Uscita segnale audio

1 jack audio per PC

Controllo

USB

1 porta USB Mini-B (per aggiornamento firmware)

Controllo seriale RS-232

1 da 9 pin

1 ricevitori infrarossi

Terminali di ingresso

Ingresso segnale video

Digitale - 1 HDMI (esterna)

Digitale - 1 HDMI (interna, per dongle StreamX1)

Requisiti ambientali

Temperatura operativa

0°C–40°C sul livello del mare

Umidità relativa operativa

10%–90% (senza condensa)

Altitudine operativa

0–1499 m a 0°C–35°C

1500–3000 m a 0°C–30°C (con Modalità altitudine elevata)

Temperatura di conservazione

-20°C–60°C sul livello del mare

Umidità di conservazione

10%–90% di umidità relativa (senza condensa)

Altitudine stoccaggio

30°C a 0~12200 m sul livello del mare

Trasporto

Confezione originale o equivalente consigliata

Riparazione

Visitare il sito web di seguito e scegliere il paese per trovare le informazioni di contatto per l'assistenza.

<http://www.benq.com/welcome>

Dimensioni

296 mm (L) x 236,8 mm (P) x 120 mm (A)

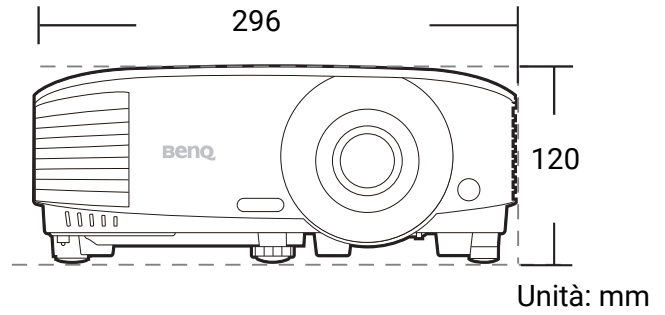
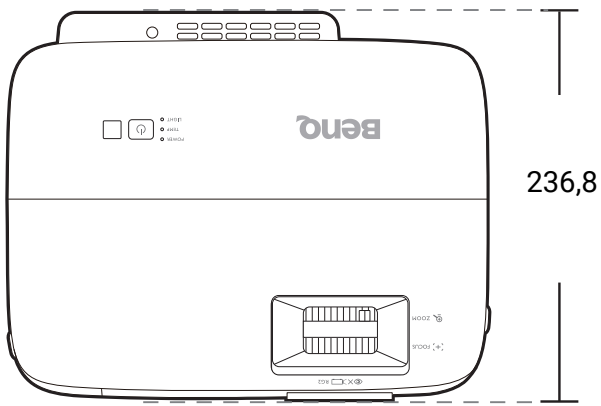


Tabella dei tempi

Intervallo di tempo supportato per ingresso HDMI (HDCP)

• Intervalli di tempo PC

Risoluzione	Modalità	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza pixel (MHz)	Formato 3D supportato		
					Sequenza fotogrammi	In alto-In basso	Affiancato
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 a 60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 a 65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 a 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 a 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200 a 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154	V	V	V



Le impostazioni temporali mostrate in precedenza potrebbero non essere supportate a causa del file EDID e le limitazioni della scheda grafica VGA. È possibile che alcuni intervalli di tempo non possano essere scelti.

• Intervalli di tempo video

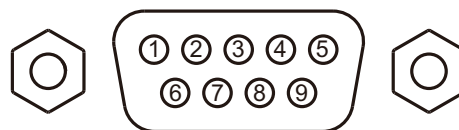
Intervallo	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza pixel (MHz)	Formato 3D supportato			
					Sequenza fotogrammi	Frame Packing	In alto-In basso	Affiancato
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Comando RS232

Assegnazione pin RS232

N.	Seriale
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

N.	Seriale
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Funzione	Tipo	Operazione	ASCII
Alimentazione	Scrittura	Accensione	<CR>*pow=on#<CR>
	Scrittura	Spegni	<CR>*pow=off#<CR>
	Lettura	Stato alimentazione	<CR>*pow=?#<CR>
Selezione sorgente	Scrittura	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Scrittura	Sistema intelligente	<CR>*sour=smartsystem#<CR>
	Lettura	Sorgente corrente	<CR>*sour=?#<CR>
Controllo audio	Scrittura	Mute attivo	<CR>*mute=on#<CR>
	Scrittura	Mute disattivo	<CR>*mute=off#<CR>
	Lettura	Stato mute	<CR>*mute=?#<CR>
	Scrittura	Volume+	<CR>*vol=+#<CR>
	Scrittura	Volume-	<CR>*vol=-#<CR>
	Scrittura	Livello volume per il cliente	<CR>*vol=value#<CR>
	Lettura	Stato volume	<CR>*vol=?#<CR>
Modalità immagine	Scrittura	Luminoso	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Scrittura	Soggiorno	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Scrittura	Gioco	<CR>*appmod=game#<CR>
	Scrittura	Cinema (Rec.709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Scrittura	Utente1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Scrittura	Utente2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Scrittura	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Scrittura	Sport	<CR>*appmod=sport#<CR>
	Lettura	Modalità immagine	<CR>*appmod=?#<CR>

Impostazioni immagine	Scrittura	Contrasto +	<CR>*con=+#<CR>
	Scrittura	Contrasto -	<CR>*con=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore contrasto	<CR>*con=value#<CR>
	Lettura	Valore contrasto	<CR>*con=?#<CR>
	Scrittura	Luminosità +	<CR>*bri=+#<CR>
	Scrittura	Luminosità -	<CR>*bri=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore luminosità	<CR>*bri=value#<CR>
	Lettura	Valore luminosità	<CR>*bri=?#<CR>
	Scrittura	Nitidezza +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Scrittura	Nitidezza -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore nitidezza	<CR>*sharp=value#<CR>
	Lettura	Valore nitidezza	<CR>*sharp=?#<CR>
	Scrittura	Temperatura colore - Caldo	<CR>*ct=warm#<CR>
	Scrittura	Colore temperatura - Normale	<CR>*ct=normal#<CR>
	Scrittura	Temperatura colore - Freddo	<CR>*ct=cool#<CR>
	Scrittura	Temperatura colore lampada originale	<CR>*ct=native#<CR>
	Lettura	Stato temperatura colore	<CR>*ct=?#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Scrittura	Proporzioni automatiche	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Lettura	Stato proporzioni	<CR>*asp=?#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio verticale +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio verticale -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Lettura	Valore correzione trapezio verticale	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Scrittura	Colori brillanti on	<CR>*BC=on#<CR>
	Scrittura	Colori brillanti off	<CR>*BC=off#<CR>
Lettura	Stato Colori brillanti	<CR>*BC=?#<CR>	
Impostazioni di funzionamento	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore tavolo	<CR>*pp=FT#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore tavolo	<CR>*pp=RE#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore soffitto	<CR>*pp=RC#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore soffitto	<CR>*pp=FC#<CR>
	Lettura	Stato posizione proiettore	<CR>*pp=?#<CR>
	Scrittura	Raffreddamento rapido attivo	<CR>*qcool=on<CR>
	Scrittura	Raffreddamento rapido disattivo	<CR>*qcool=off<CR>
	Lettura	Stato Raffreddamento rapido	<CR>*qcool=?#<CR>
	Scrittura	Ricerca automatica veloce attiva	<CR>*QAS=on#<CR>
	Scrittura	Ricerca automatica veloce disattiva	<CR>*QAS=off#<CR>
	Lettura	Stato ricerca automatica veloce	<CR>*QAS=?#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Attivo	<CR>*directpower=on#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Disattivo	<CR>*directpower=off#<CR>
	Lettura	Stato Accensione diretta	<CR>*directpower=?#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale attiva	<CR>*autopower=on#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale disattiva	<CR>*autopower=off#<CR>
	Lettura	Stato Accensione su ricezione segnale	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud rate	Scrittura	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Scrittura	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Scrittura	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Scrittura	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Scrittura	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Scrittura	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Lettura	Baud Rate corrente	<CR>*baud=?#<CR>

Controllo lampada	Letture	Lampada	<CR>*ltim=?#<CR>
	Scrittura	Modalità normale	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Scrittura	Modalità Eco	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Scrittura	Modalità SmartEco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Scrittura	Modalità SmartEco 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
	Letture	Stato modalità lampada	<CR>*lampm=?#<CR>
Varie	Letture	Nome modello	<CR>*modelname=?#<CR>
	Letture	Versione firmware sistema	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Scrittura	Inattività attiva	<CR>*blank=on#<CR>
	Scrittura	Inattività disattiva	<CR>*blank=off#<CR>
	Letture	Stato inattività	<CR>*blank=?#<CR>
	Scrittura	Menu attivo	<CR>*menu=on#<CR>
	Scrittura	Menu disattivo	<CR>*menu=off#<CR>
	Letture	Stato Menu	<CR>*menu=?#<CR>
	Scrittura	Su	<CR>*up#<CR>
	Scrittura	Giù	<CR>*down#<CR>
	Scrittura	Destra	<CR>*right#<CR>
	Scrittura	Sinistra	<CR>*left#<CR>
	Scrittura	Invio	<CR>*enter#<CR>
	Scrittura	Indietro	<CR>*back#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente attivo	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente disattivo	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Letture	Stato menu sorgente	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Scrittura	Sincronizzazione 3D disattiva	<CR>*3d=off#<CR>
	Scrittura	Auto 3D	<CR>*3d=auto#<CR>
	Scrittura	Sincronizzazione 3D in alto in basso	<CR>*3d=tb#<CR>
	Scrittura	Sequenza fotogrammi sincronizzazione 3D	<CR>*3d=fs#<CR>
	Scrittura	Frame packing 3D	<CR>*3d=fp#<CR>
	Scrittura	3D affiancato	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Scrittura	Invertitore 3D disattivato	<CR>*3d=da#<CR>
	Scrittura	Invertitore 3D	<CR>*3d=iv#<CR>
	Letture	Stato Sincronizzazione 3D	<CR>*3d=?#<CR>
	Scrittura	Accensione immediata-attiva	<CR>*ins=on#<CR>
	Scrittura	Accensione immediata-disattiva	<CR>*ins=off#<CR>
	Letture	Stato accensione immediata	<CR>*ins=?#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata attiva	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata disattiva	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Letture	Stato modalità altitudine elevata	<CR>*Highaltitude=?#<CR>

Calibrazione colore (solo per servizio)	Scrittura	Guadagno rosso +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno rosso -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno rosso	<CR>*RGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno rosso	<CR>*RGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno verde +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno verde -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno verde	<CR>*GGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno verde	<CR>*GGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno blu +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno blu -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno blu	<CR>*BGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno blu	<CR>*BGain=?#<CR>
	Scrittura	Offset rosso +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset rosso -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset rosso	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset rosso	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Scrittura	Offset verde +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset verde -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset verde	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset verde	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Scrittura	Offset blu +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset blu -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset blu	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset blu	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Scrittura	Colori primari	<CR>*primcr=value#<CR>
	Lettura	Stato colori primari	<CR>*primcr=?#<CR>
	Scrittura	Tonalità +	<CR>*hue=+#<CR>
	Scrittura	Tonalità -	<CR>*hue=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore tonalità	<CR>*hue=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore tonalità	<CR>*hue=?#<CR>
	Scrittura	Saturazione +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Scrittura	Saturazione -	<CR>*saturation =-#<CR>
Scrittura	Imposta valore saturazione	<CR>*saturation =value#<CR>	
Lettura	Ottieni valore saturazione	<CR>*saturation =?#<CR>	
Scrittura	Guadagno +	<CR>*gain=+#<CR>	
Scrittura	Guadagno -	<CR>*gain=-#<CR>	
Scrittura	Imposta valore guadagno	<CR>*gain=value#<CR>	
Lettura	Ottieni valore guadagno	<CR>*gain=?#<CR>	
Servizio (solo per servizio)	Scrittura	Modalità servizio attiva per report errori	<CR>*error=enable#<CR>
	Lettura	Report codice errore	<CR>*error=report#<CR>
	Lettura	Velocità VENTOLA 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Lettura	Velocità VENTOLA 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Lettura	Velocità VENTOLA 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Lettura	Temperatura 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
Lettura	Indicatore LED	<CR>*led=?#<CR>	